

# Table des matières

---

Introduction générale.....	3
Chapitre 1 : Application et Système d'exploitation mobile	
I. Introduction .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II. C'est quoi un OS mobile ? .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.1. Définition.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.2. Systèmes d'exploitation mobiles les plus populaires	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
a. iOS .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
b.Symbian .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
c. Android OS .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
d.Windows Mobile .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
e. BlackBerry.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III. Part du marché:.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
IV. Présentation Android en détail .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
a. Le SDK Android .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
b. Les API .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
c. L'AVD Android .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
V. Application mobile.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
V.1. Qu'est-ce qu'une application mobile ?.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
V.2. Qu'est-ce qu'un site mobile ?.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
V.3. Qu'est-ce qu'une web-app ?.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
V.4. Avantages et inconvénients d'une application mobile	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
VI. Conclusion .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Chapitre 2 : outils et environnement de développement	
I. Introduction .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II. Les différentes plates-formes de développement pour Android :	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.1. L'environnement Eclipse .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.2. L'environnement Netbeans .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.3. L'environnement Android Studio .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.4. WinDev Mobile .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III. Environnement WinDev.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.1. WinDev .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.2. WinDev Mobile.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.3. Environnement de travail .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
a. WLangage.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>

# Table des matières

---

b. Système de gestion de la base de données relationnelle	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
IV. Conclusion .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Chapitre 3 : Analyse et conception	
I. Introduction.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II. Présentation de notre application "MA Vitrine" .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III. Conception en UML.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.1. Diagrammes de cas d'utilisation .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.2 Diagrammes de séquence .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III.3 Diagrammes de classes .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
IV. Conclusion .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Chapitre 4 : Implémentation	
I. Manipulation de l'environnement de développement ...	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
I.1. Le modèle logique de données de notre application(Analyse)	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
I.2. Description des tables dans Hyper File SQL .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II. Réalisation .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.1. Application "Ma Vitrine" .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
II.2. Application "MA Vitrine" Mobile .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
III. Conclusion.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Conclusion et perspectives .....	47
Liste des figures.....	48
Liste des abréviations .....	50