

Université Abou Bekr Belkaid  
Tlemcen Algérie



جامعة أبي بكر بلقايد

تلمسان الجزائر

République Algérienne Démocratique et Populaire

Université Abou Bakr Belkaid- Tlemcen

Faculté de Technologie

Département d'Informatique

Mémoire de fin d'études

Pour l'obtention du diplôme de Licence en Informatique

*Thème*

# Gestion de Bibliothèque Application web

Réalisé par :

- MOUSSAOUI Fatima Zohra

Encadré par :

- Mr BOUDEFLA Amine

Présenté le 09 Juin 2014 devant la commission d'examination composée de MM.

- MrBENAMMAR Abd el krim (Examineur)
- Mr SMAHI Ismail (Examineur)
- Mr BOUDEFLA Amine (Encadreur)

Année universitaire:2013-2014

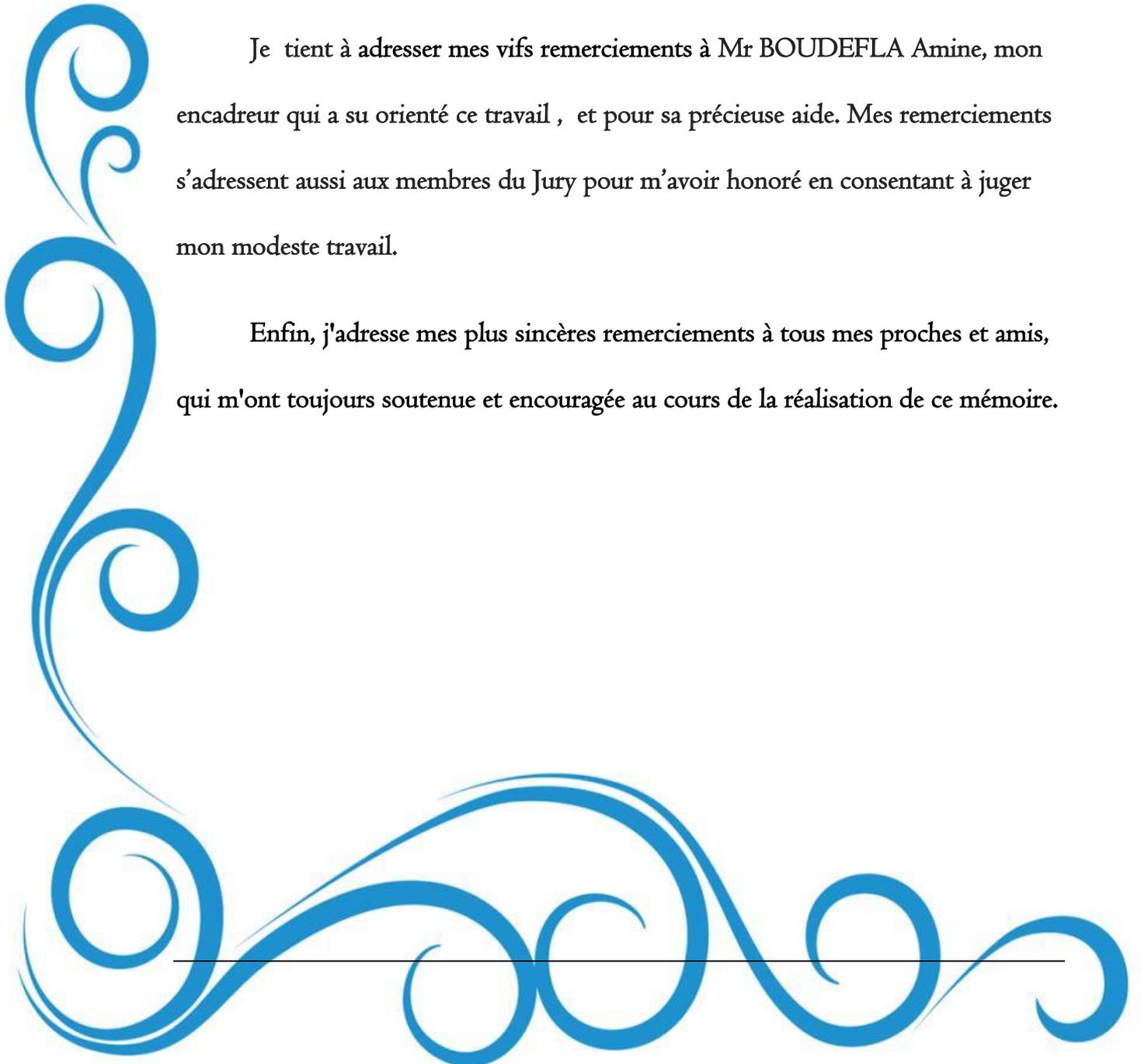
## Remerciements

---

En préambule à ce mémoire, je souhaitais adresser mes remerciements les plus sincères aux personnes qui m'ont apporté leur aide et qui ont contribué à l'élaboration de ce travail.

Je tiens à adresser mes vifs remerciements à Mr BOUDEFLA Amine, mon encadreur qui a su orienté ce travail , et pour sa précieuse aide. Mes remerciements s'adressent aussi aux membres du Jury pour m'avoir honoré en consentant à juger mon modeste travail.

Enfin, j'adresse mes plus sincères remerciements à tous mes proches et amis, qui m'ont toujours soutenue et encouragée au cours de la réalisation de ce mémoire.



## Dédicaces

---

À mes parents

Pour votre amour...

Pour tous vos sacrifices...

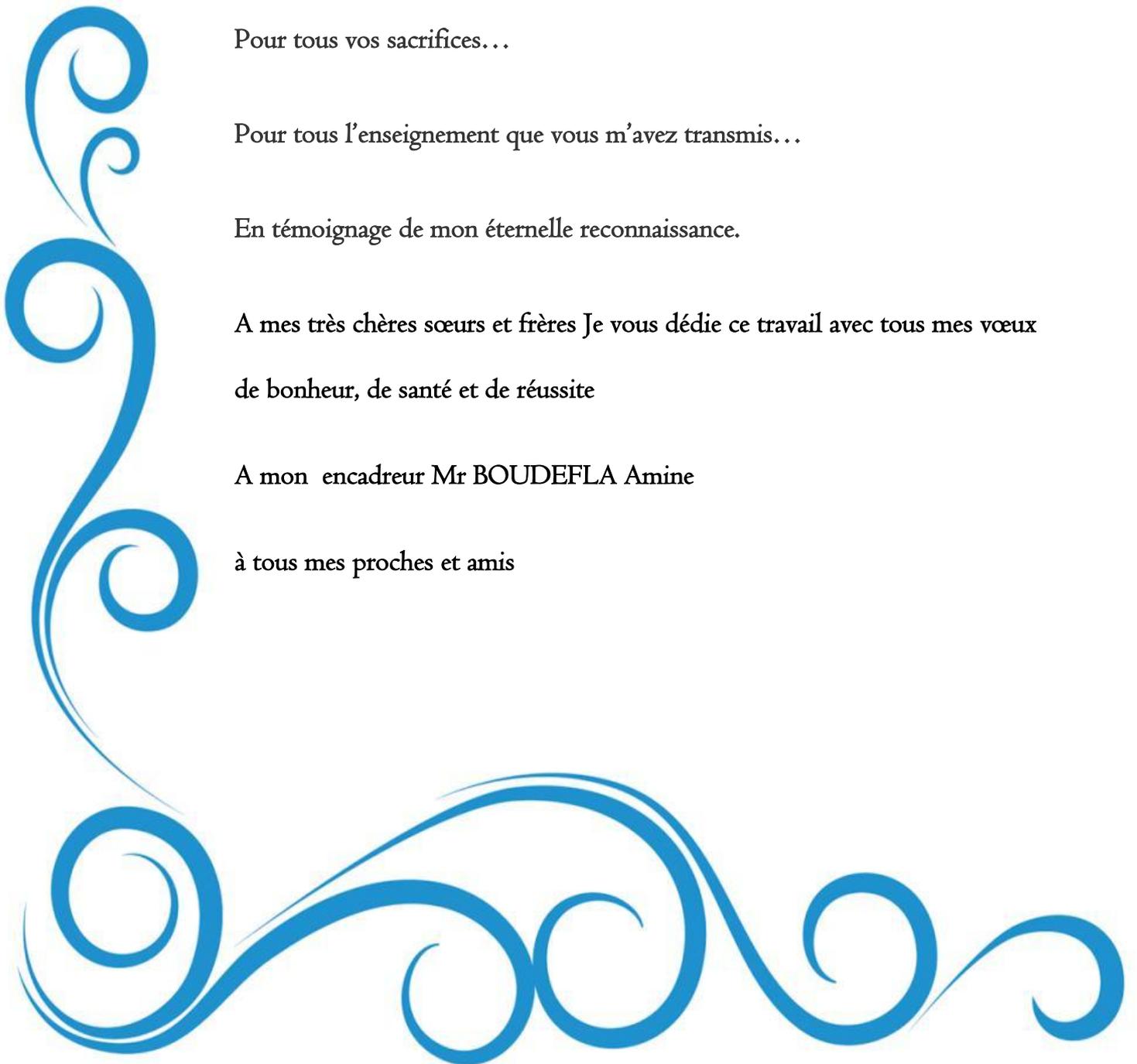
Pour tous l'enseignement que vous m'avez transmis...

En témoignage de mon éternelle reconnaissance.

A mes très chères sœurs et frères Je vous dédie ce travail avec tous mes vœux  
de bonheur, de santé et de réussite

A mon encadreur Mr BOUDEFLA Amine

à tous mes proches et amis



# Table des matières

---

Remerciements.....	2
Dédicaces .....	3
Table des matières.....	4
<i>Introduction Générale</i> : .....	1
<b>Chapitre 1 : Etude Préalable</b> .....	3
<b>I. Présentation du domaine d'étude</b> .....	3
1. La Bibliothèque 'Mohamed Dib' :.....	3
2. Organigramme Fonctionnel .....	4
<b>II. Déroulement de l'étude</b> .....	5
1. Objectifs à atteindre : .....	5
2. <i>Planning de déroulement du projet</i> .....	5
<b>III. Etude de l'existant</b> .....	6
1. <b>Volet fonctionnel</b> : atteindre les objectifs désirés .....	6
2. <b>Volet technique</b> .....	6
<b>Chapitre 2 : conception et modélisation UML</b> .....	8
<b>I. Choix de la méthode de conception</b> .....	8
1. <b>Introduction</b> :.....	8
2. <b>Définition UML</b> :.....	8
3. <b>Les Vues UML</b> .....	9
a. <b>Les vues statiques</b> .....	9
b. <b>Les vues dynamiques</b> .....	9
4. <b>Avantages d'UML</b> .....	12
<b>II. Conception détaillée</b> .....	12
1. <b>Les diagrammes de cas d'utilisation</b> :.....	13
✓ <b>Identification des acteurs et des cas d'utilisation</b> :.....	13
✓ <b>Les Scénarios</b> : .....	13
a. <b>Inscription</b> :.....	13
b. <b>Identification</b> :.....	13
c. <b>Consultation et Réservation</b> : .....	14
d. <b>Contrôle des réservations</b> : .....	14
e. <b>MAJ des Ouvrages</b> : .....	14

<b>2.Le diagramme de Séquence :</b> .....	17
<b>3.Le diagramme de Collaboration :</b> .....	24
permet de mettre en évidence les interactions entre les différents objets du système et les messages qu'ils échangent. ....	24
<b>4. Le diagramme de classe</b> .....	29
<b>III. Conclusion :</b> .....	31
<b>Chapitre 3: Développement De l'application</b> .....	33
<b>I. Introduction</b> .....	33
<b>II. Outils de Développement</b> .....	33
<b>1. HTML (Hyper Text Markup Language):</b> .....	33
<b>2. Environnement PHP/MYSQL</b> .....	34
• <b>PHP</b> .....	34
• <b>MY SQL :</b> .....	34
• <b>Relation MYSQL/PHP</b> .....	34
<b>3. Générateur PHP pour MY SQL :</b> .....	35
<b>II. Description de l'application</b> .....	35
<b>Conclusion générale :</b> .....	39
<b>Bibliographie :</b> .....	41

## Table des illustrations

Figure	N° Page
<b>Figure II.1</b> : diagramme de cas d'utilisation	<b>16</b>
<b>Figure II.2</b> : diagramme de séquence « Inscription 1 »	<b>17</b>
<b>Figure II.3</b> : diagramme de séquence « Inscription 2 »	<b>18</b>
<b>Figure II.4</b> : diagramme de séquence « Identification 1 »	<b>19</b>
<b>Figure II.5</b> : diagramme de séquence« Identification 2 »	<b>20</b>
<b>Figure II.6</b> : diagramme de séquence « Consultation et réservation »	<b>21</b>
<b>Figure II.7</b> : diagramme de séquence «Contrôle des réservations »	<b>22</b>
<b>Figure II.8</b> : diagramme de séquence « MAJ des Ouvrages »	<b>23</b>
<b>Figure II.9</b> : diagramme de Collaboration « Inscription »	<b>24</b>
<b>Figure II.10</b> : diagramme de Collaboration « Identification »	<b>25</b>
<b>Figure II.11</b> : Diagramme de Collaboration « Consultation et Réservation »	<b>26</b>
<b>Figure II.12</b> : diagramme de Collaboration « Contrôle des Réservation »	<b>27</b>
<b>Figure II.13</b> : diagramme de Collaboration « MAJ des ouvrages »	<b>28</b>
<b>Figure II.14</b> : diagramme de classe	<b>30</b>

## Table des Figures

Figure	N° Page
<b>Figure III.1</b> : Table Ouvrage	<b>35</b>
<b>Figure III.2</b> : Table Réservation	<b>36</b>
<b>Figure III.3</b> : Page d'Accueil	<b>37</b>
<b>Figure III.4</b> : Page Inscription	<b>37</b>
<b>Figure III.5</b> : Panneau d'Administrateur	<b>38</b>
<b>Figure III.6</b> : Session d'Adhérent	<b>38</b>

# INTRODUCTON GENERALE

***Introduction Générale :***

Durant ces dernières décennies, les bibliothèques ont évolué. Leur public s'est diversifié au fur et à mesure de l'élargissement de leur offre. Aujourd'hui, les bibliothèques numérisent leurs documents, afin de les mettre à la disposition de tout le monde.

Ce mémoire propose de démontrer que même si ces bibliothèques numériques sont inspirées des bibliothèques traditionnelles pour la formation et l'organisation de leur collection ainsi qu'en ce qui concerne l'offre de services, elles constituent aussi une innovation et une évolution. Elles ne permettent pas une meilleure diffusion des documents, mais une autre forme de transmission de savoir.

Il présente comment l'analyse préalable a permis de définir les besoins, objectifs et fonctionnalités attendues, en fonction desquelles il a été possible de valider les solutions à envisager pour la conception. Puis pour terminer, il présente la réalisation de l'application.

La problématique de notre mémoire sera donc: de quelle manière la gestion des bibliothèques comptent-elles favoriser l'accès au savoir : en suivant pas à pas le modèle des bibliothèques physiques ou au contraire en inventant de nouveaux services ?

**Plan du document**

Le but de notre travail est de réaliser une application web de gestion de Bibliothèque qui satisfait au besoin de la bibliothèque Principal de Lecture Publique « Mohamed Dib » et ces Adhérents.

Le document est réparti en trois chapitres :

**Chapitre I :**

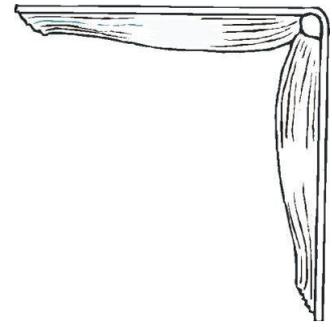
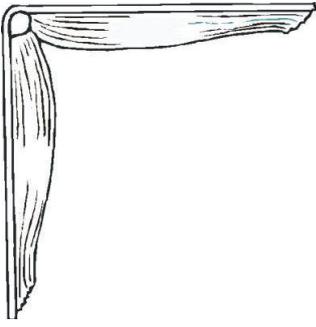
Ce chapitre est une Présentation du domaine d'étude ainsi que son organigramme fonctionnel, et du déroulement de notre étude.

**Chapitre II :**

Ce chapitre décrit la partie d'analyse et de conception de notre système en utilisons le langage de Modélisation UML en présentant les digrammes de modélisation

**Chapitre III :**

Ce chapitre est la partie réalisation et implémentation du logiciel, nous expliquerons le choix du langage de programmation, en décrivant d'une manière général l'application réalisée.



# CHAPTRE I : ETUDE PREALABLE

## **Chapitre 1 : Etude Préalable**

### **Définition du champ d'étude et Analyse des besoins :**

Dans le but d'améliorer la Gestion de la Bibliothèque nous proposons d'analyser, de concevoir et d'implémenter une application Web.

#### **I. Présentation du domaine d'étude**

##### **1. La Bibliothèque 'Mohamed Dib' :**

La Bibliothèque de Lecture Publique 'Mohamed Dib' de Tlemcen est un service public ouvert à tous. Elle contribue à l'éducation permanente, à l'information, à la documentation, à l'activité culturelle et aux loisirs.

Elle permet la consultation sur place et l'emprunt de documents imprimés, sonores, audiovisuels et multimédias.

Le personnel responsable de la bibliothèque est à la disposition des usagers pour aider à utiliser au mieux les ressources documentaires disponibles.

##### **Les missions de la bibliothèque sont les suivantes :**

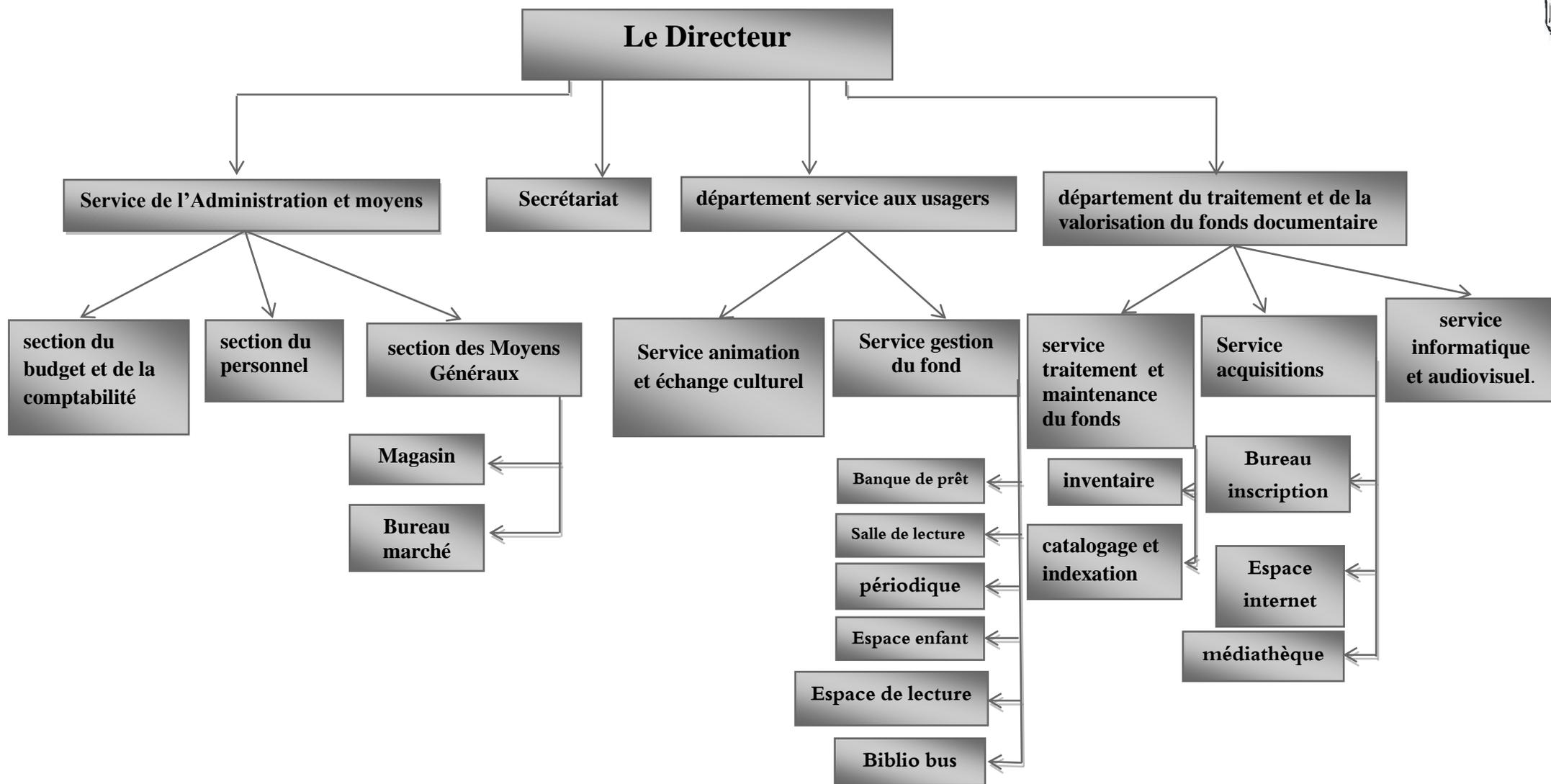
\_ Entretien et développer la pratique de la lecture auprès des publics jeunes et adultes. Variés, régulièrement tenues à jour. Les divers fonds de la bibliothèque permettent à l'utilisateur de se cultiver, de se distraire, de s'informer et de se former.

\_ Assurer l'accès aux différentes formes d'expression culturelle. Le texte, l'image et le son apportent le plaisir de la découverte et participent à l'enrichissement personnel. La bibliothèque est un lieu de diffusion et de médiation : elle contribue aussi à mettre en valeur des thématiques, des œuvres ou des auteurs peu présents dans le circuit commercial.

\_ Garantir à tous l'accès aux nouveaux supports et aux technologies documentaires. Elle contribue également à la réduction de la fracture numérique.

\_ Etre un lieu de découverte, de rencontre, d'échanges et de convivialité dans la cité. La bibliothèque informe les citoyens sur leurs droits et leurs devoirs dans la ville et le pays. Elle porte à la connaissance des usagers le plus grand nombre d'informations pratiques, tant locales que nationales.

## 2. Organigramme Fonctionnel



## **II. Déroulement de l'étude**

Vue la diversité des tâches administratives, telles que :

- L'édition des cartes bibliothécaires,
- La mise à jour des adhérents,
- La mise à jour des documents,
- La passation des commandes pour l'acquisition des documents,
- Le contrôle des retards de retour de ces documents, Etc....

La gestion de bibliothèque devient une tâche de plus en plus complexe, sans oublier les opérations relatives aux utilisateurs comme par exemple la recherche des documents.

En effet notre mission consiste à passer d'une gestion manuelle à une gestion automatique utilisable par divers membres en particulier le bibliothécaire et l'adhérent.

### **1. Objectifs à atteindre :**

Faire fonctionner une bibliothèque, c'est mettre en œuvre des moyens humains, matériels et financiers afin d'atteindre les objectifs fixés. ces derniers consiste à concevoir et réaliser une application Web. Une telle application devrait offrir l'intégrité, la sécurité et la confidentialité des données ainsi que de garantir l'accès à l'information au moment opportun, et l'améliorer, en terme de qualité d'information et en terme de temps.

### **2. Planning de déroulement du projet**

- La spécification dans laquelle nous allons définir les besoins, les objets et les contraintes.
- La conception dans laquelle nous allons définir les principes de base de la solution retenue.

· Le développement ou implémentation dans lequel nous allons détailler davantage l'étape précédente, choisir le langage de programmation qui nous semble approprié, écrire l'ensemble des programmes de l'application et choisir le processus de l'implémentation.

### III. Etude de l'existant

L'étude de l'existant nécessite une analyse détaillée de son domaine d'étude, de son environnement, de ses perspectives, suivie d'une critique qui permet de dégager le dysfonctionnement de la gestion de la bibliothèque et ce dans le but de remédier aux problèmes détectés et apporter des solutions requises ainsi que des suggestions d'améliorations.

**Solutions proposées** : les objectifs de notre système sont :

1. **Volet fonctionnel** : atteindre les objectifs désirés

- Accès immédiat pour les visiteurs.
- Mise en place d'une base de données complètes qui regroupe toutes les données nécessaires et qui sera utilisée par toutes les fonctions de l'application.
- Minimisation des travaux manuels.
- Facilitation de la réponse aux interrogations diverses concernant les documents
- Assurance d'une gestion efficace et parfaite de recherche afin de fournir le maximum d'informations.
- Gestion automatique des retards (journalière ou périodique).

2. **Volet technique**

A travers le Web, l'adhérent peut accéder instantanément et même à distance pour rechercher les documents disponibles. Pour cela, il est nécessaire de :

- Mettre en place et intégrer une base de données dans le système d'information de la bibliothèque.
- Mettre à la disposition des adhérents une connexion Internet.
- Etablir des réseaux locaux.

# CHAPTRE II : CONCEPTON ET MODELISATON UML

## **Chapitre 2 : conception et modélisation UML**

### **I. Choix de la méthode de conception**

#### **1. Introduction :**

Comment garantir que les choix de réalisation de l'application web sont bien adaptés aux objectifs des utilisateurs? que viens faire l'internaute sur le site ? qu'elle information s'attend t'il a trouver? Comment ces informations sont t'elles structurer, reliées et mise a jour?...

Il s'agit de :

#### **2. Définition UML :**

UML (*Unified Modeling Language*) est un langage de modélisation orienté objet dans le but de définir la notation standard pour la modélisation des applications construites à l'aide d'objets il est utilisé pour spécifier un logiciel et/ou pour le concevoir. Dans la spécification, le modèle décrit les classes et les cas d'utilisation vus de l'utilisateur final du logiciel. UML est également utilisée dans les phases terminales du développement avec les modèles de réalisation et de déploiement.

C'est un langage utilisant une représentation graphique. L'usage d'une représentation graphique est un complément excellent à celui de représentations textuelles. En effet, l'une comme l'autre sont ambiguës mais leur utilisation simultanée permet de diminuer les ambiguïtés de chacune d'elle. Un dessin permet bien souvent d'exprimer clairement ce qu'un texte exprime difficilement et un bon commentaire permet d'enrichir une figure.

Il est nécessaire de préciser qu'un langage tel qu'UML ne suffit pas à produire un développement de logiciel de qualité. En effet, UML n'est qu'un formalisme, ou plutôt un ensemble de formalismes permettant d'appréhender un problème ou un domaine et de le modéliser, ni plus ni moins. Un formalisme n'est qu'un outil. Le succès du développement du logiciel dépend évidemment de la bonne utilisation d'un langage comme UML mais il dépend surtout de la façon dont on utilise ce langage à l'intérieur du cycle de développement du logiciel.

### 3. Les Vues UML

UML fournit un moyen astucieux permettant de présenter diverses projections d'une même représentation grâce aux vues. Une vue est constituée d'un ou plusieurs diagrammes.

#### a. Les vues statiques

Elles permettent de représenter le système physiquement. On trouve alors les diagrammes suivants :

- *Le Diagramme de classes* : il représente les classes intervenant dans le système..
- *Le Diagramme d'objets*: représente une instance possible du diagramme de classes.
- *Le Diagramme de composants* : il permet de montrer les composants du système d'un point de vue physique, tels qu'ils sont mis en œuvre (fichiers, bibliothèques, bases de données...)
- *Le Diagramme de déploiement* : il sert à représenter les éléments matériels (ordinateurs, périphériques, réseaux, systèmes de stockage...)et la manière dont les composants du système sont répartis sur ces éléments matériels et interagissent entre eux.
- *Diagramme des paquetages* : un paquetage étant un conteneur logique permettant de regrouper et d'organiser les éléments dans le modèle UML,il sert à représenter les dépendances entre ensembles de définitions.
- *Diagramme de structure composite* : permet de décrire sous forme les relations entre composants d'une classe.

#### b. Les vues dynamiques

Les sept diagrammes représentent des vues dynamiques du système :

- *Le Diagramme de cas d'utilisation* : il permet d'identifier les possibilités d'interaction entre le système et les acteurs (intervenants extérieurs au système), c'est-à-dire toutes les fonctionnalités que doit fournir le système.

- Le Diagramme d'états transitions : il décrit l'ensemble des états des objets du système et les transitions qui déclenchent le passage d'un état donné vers un autre état.

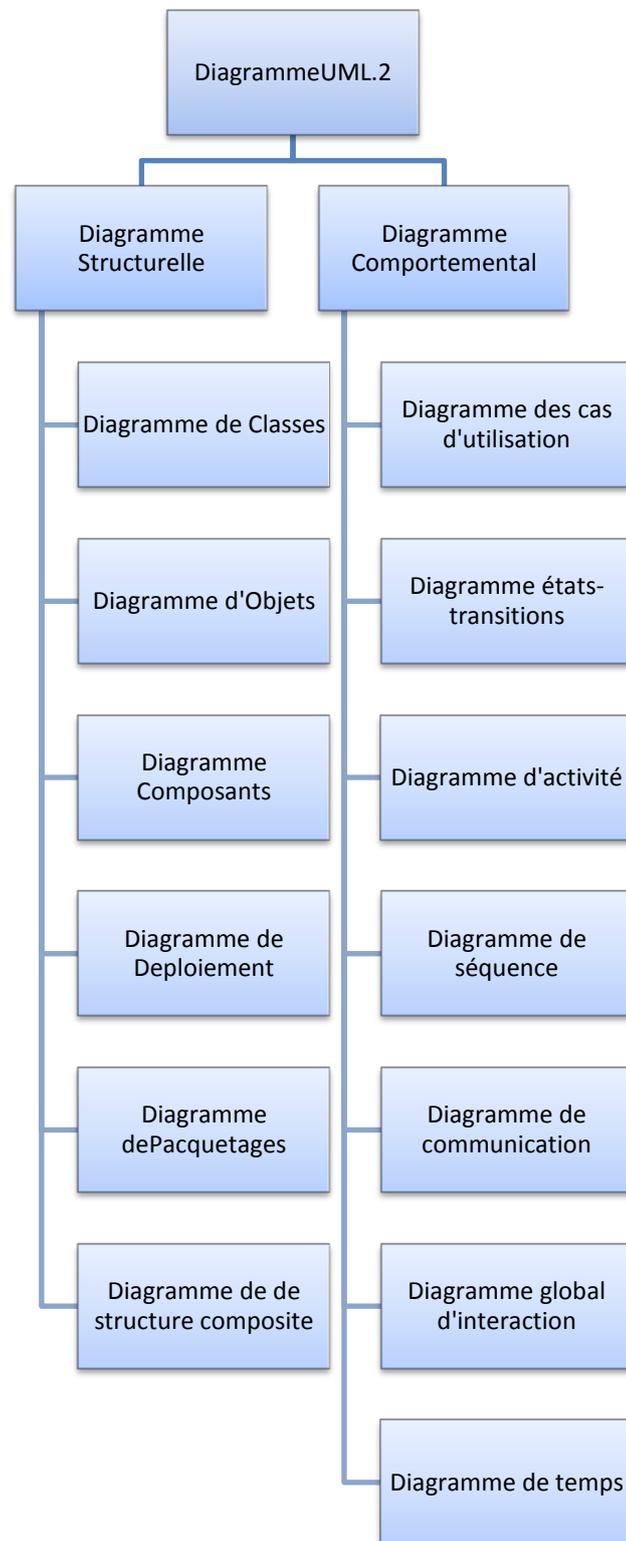
- Le Diagramme d'activités : permet de décrire sous forme de flux ou d'enchaînement d'activités le comportement du système ou de ses composants.

- Le Diagramme de séquence : il diffère légèrement du diagramme de communication par l'ajout d'une dimension temporelle en précisant la chronologie des échanges de messages entre les objets.

Diagramme de communication : représentation simplifiée d'un diagramme de séquence se concentrant sur les échanges de messages entre les objets

- Diagramme global d'interaction : permet de décrire les enchaînements possibles entre les scénarios préalablement identifiés sous forme de diagrammes de séquences (variante du diagramme d'activité).

- Diagramme de temps : permet de décrire les variations d'une donnée au cours du temps.



Les Diagrammes d'UML

#### 4. Avantages d'UML

UML est un langage formel et normalisé qui facilite la compréhension de représentations abstraites complexes et le principal avantage d'UML est qu'il est devenu le standard en terme de modélisation objet, son caractère polyvalent et performant et sa souplesse en fait un langage universel.

Ces avantages sont multiples :

- UML est un langage formel et normalisé.
- Gain de précision.
- Encourage l'utilisation d'outils.
- UML est un support de communication performant.
- Il cadre l'analyse.
- Il facilite la compréhension de représentations abstraites complexes.

#### II. Conception détaillée

En va définir les besoins de notre système avec les différents diagrammes utilisés :

##### **Objectif :**

La réalisation d'une Application de gestion de bibliothèque a pour objectif :

- L'adhérent étant inscrit dans notre système doit posséder un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Le Bibliothécaire lui aussi possède un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Les utilisateurs peuvent faire une consultation et réservation à travers leur session.
- Permettant au bibliothécaire de faire des mises à jour sur la liste des ouvrages et les réservations.

## 1. Les diagrammes de cas d'utilisation :

Son but est de représenter les fonctionnalités que le système doit faire.

Les cas d'utilisation permettent de structurer les besoins des utilisateurs et les objectifs correspondants d'un système, pour cela on identifie les utilisateurs du système 'Acteur' et leur interaction avec le système.

### ✓ **Identification des acteurs et des cas d'utilisation :**

D'après les besoins on va tirer deux acteurs et cinq cas d'utilisation :

- Les Acteurs : Adhérant, Bibliothécaire.
- Les cas d'utilisation : Inscription, Identification, Consultation et Réservation, contrôle des réservations, MAJ des ouvrages.

### ✓ **Les Scénarios :**

#### **a. Inscription :**

1. L'Adhérant introduit l'URL du site pour y accéder.
2. Affichage de la page d'accueil.
3. Il choisit l'icône 'Inscrire'.
4. le formulaire d'inscription sera affiché.
5. il remplit ce formulaire, et l'envoi.
6. le système vérifie la validité des données envoyées.
7. le système affiche un message :

- soit ouverture du compte avec succès.
- soit vérification des données.

#### **b. Identification :**

1. L'Adhérant introduit l'URL du site pour y accéder.
2. Affichage de la page d'accueil.
3. l'adhérant clique sur le lien 'ouvrir session'.

4. le système demande le Nom d'utilisateur et Mot de passe.
5. l'adhérent introduit son Nom d'utilisateur et Mot de passe et les envoie.
6. le système vérifie la validité des données.
7. le système affiche un message :

- soit nom d'utilisateur incorrect ou mot de passe incorrect.
- soit continuer 'session ouverte'.

**c. Consultation et Réserve** :

1. L'adhérent ouvre sa session après identification.
2. Il choisit l'option 'rechercher'.
3. Le système affiche les choix
  - recherche par titre.
  - recherche par auteur.
  - recherche par cote
4. L'adhérent fait le choix.
5. S'il veut réserver, il va cliquer sur le lien 'réserver'.
6. Le système affiche un message 'ouvrage réservé'.

**d. Contrôle des réservations** :

1. Le Bibliothécaire ouvre une session après identification.
2. Le Bibliothécaire va choisir l'option 'contrôle des réservations'.
3. Le système lui affiche les choix :
  - Ajouter une réservation
  - Supprimer une réservation
4. le système affiche la nouvelle liste des réservations.

**e. MAJ des Ouvrages** :

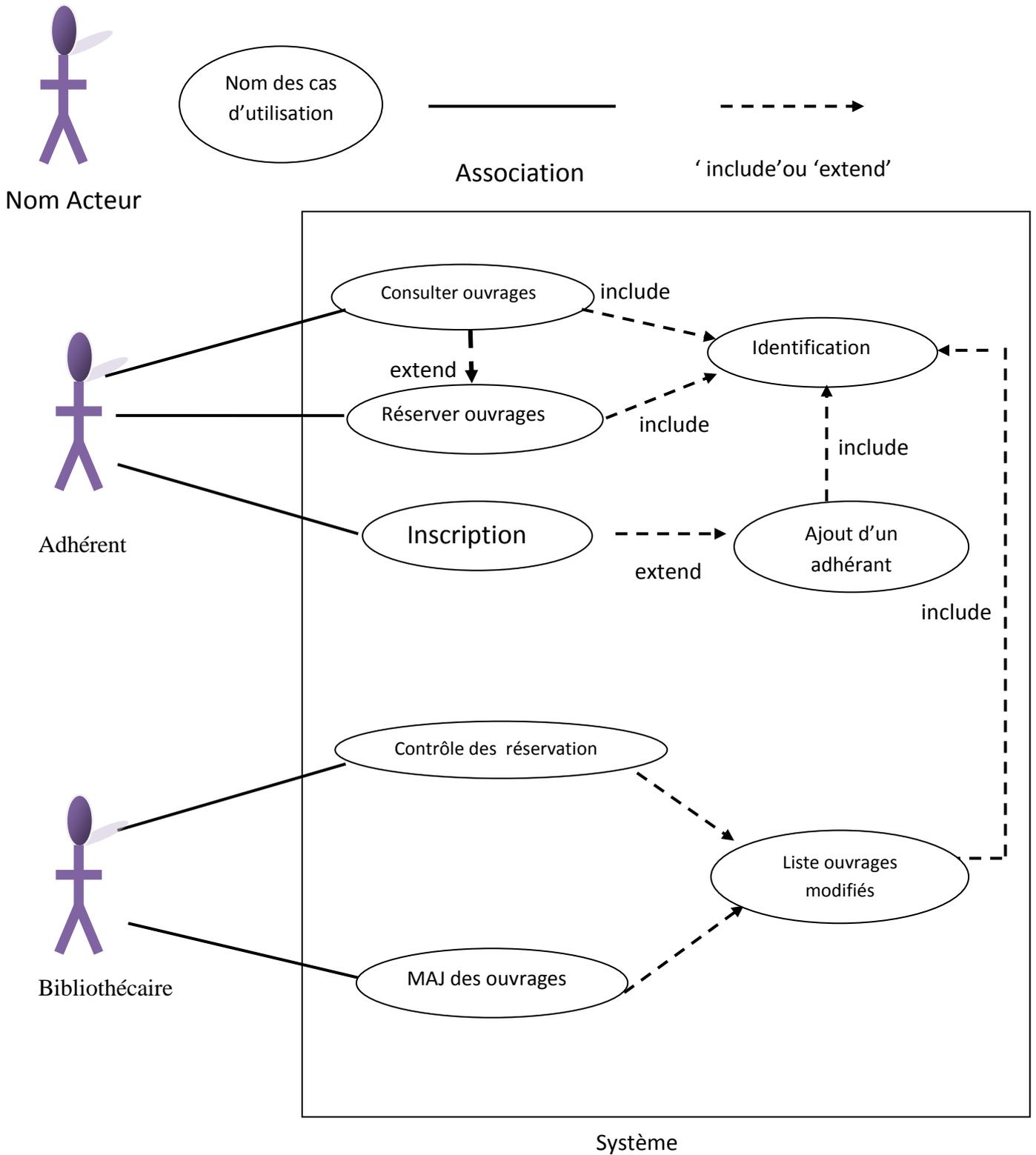
1. Le Bibliothécaire ouvre une session après identification.
2. Le Bibliothécaire va choisir l'option 'MAJ des ouvrages'.

3. Le système lui affiche les choix :

- Ajouter un ouvrage
- Modifier un ouvrage
- Supprimer un ouvrage

4. le système affiche la nouvelle liste des ouvrages.

**Formalisme :**

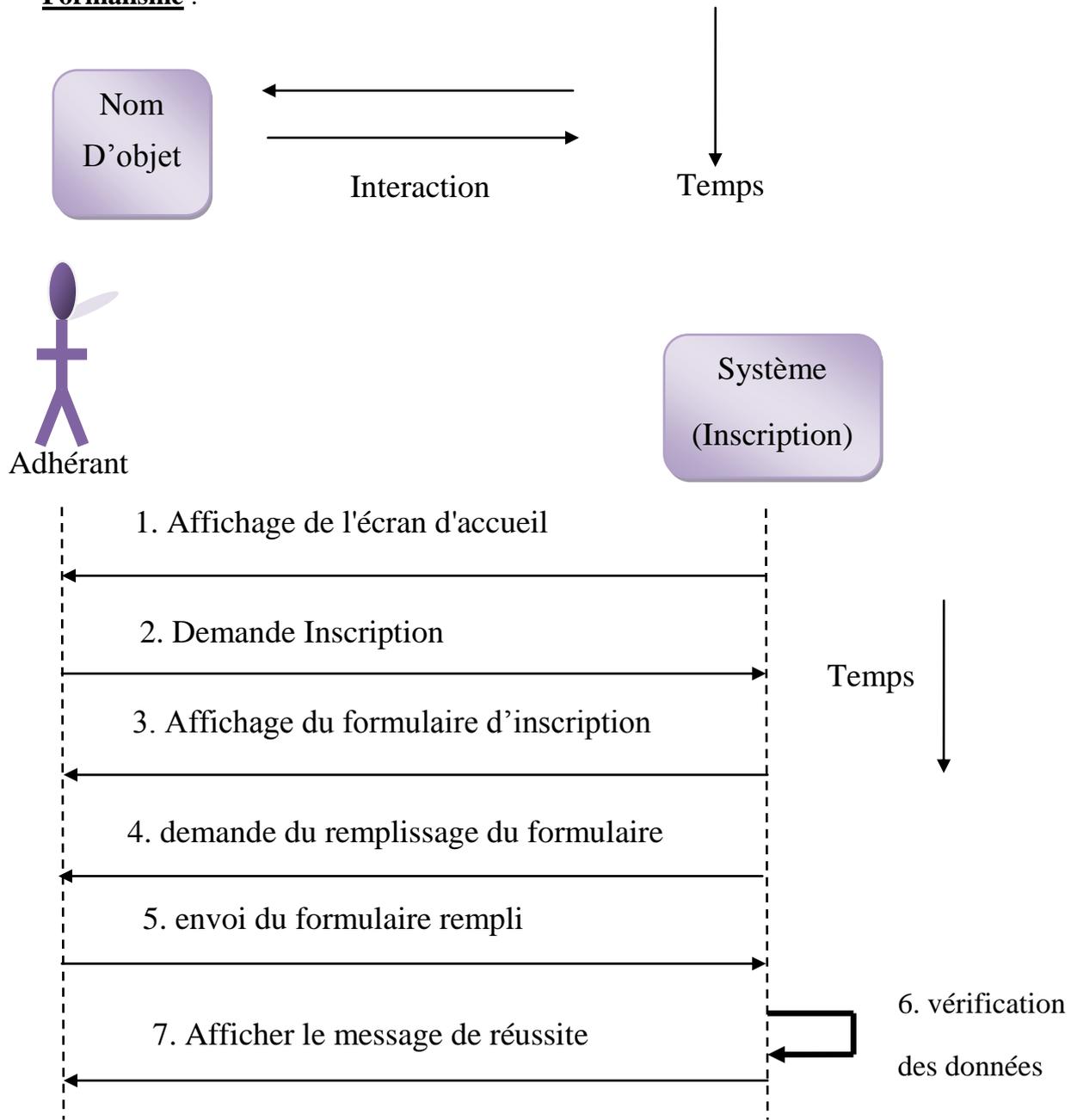


**Figure II.1**Le diagramme de cas d'utilisation

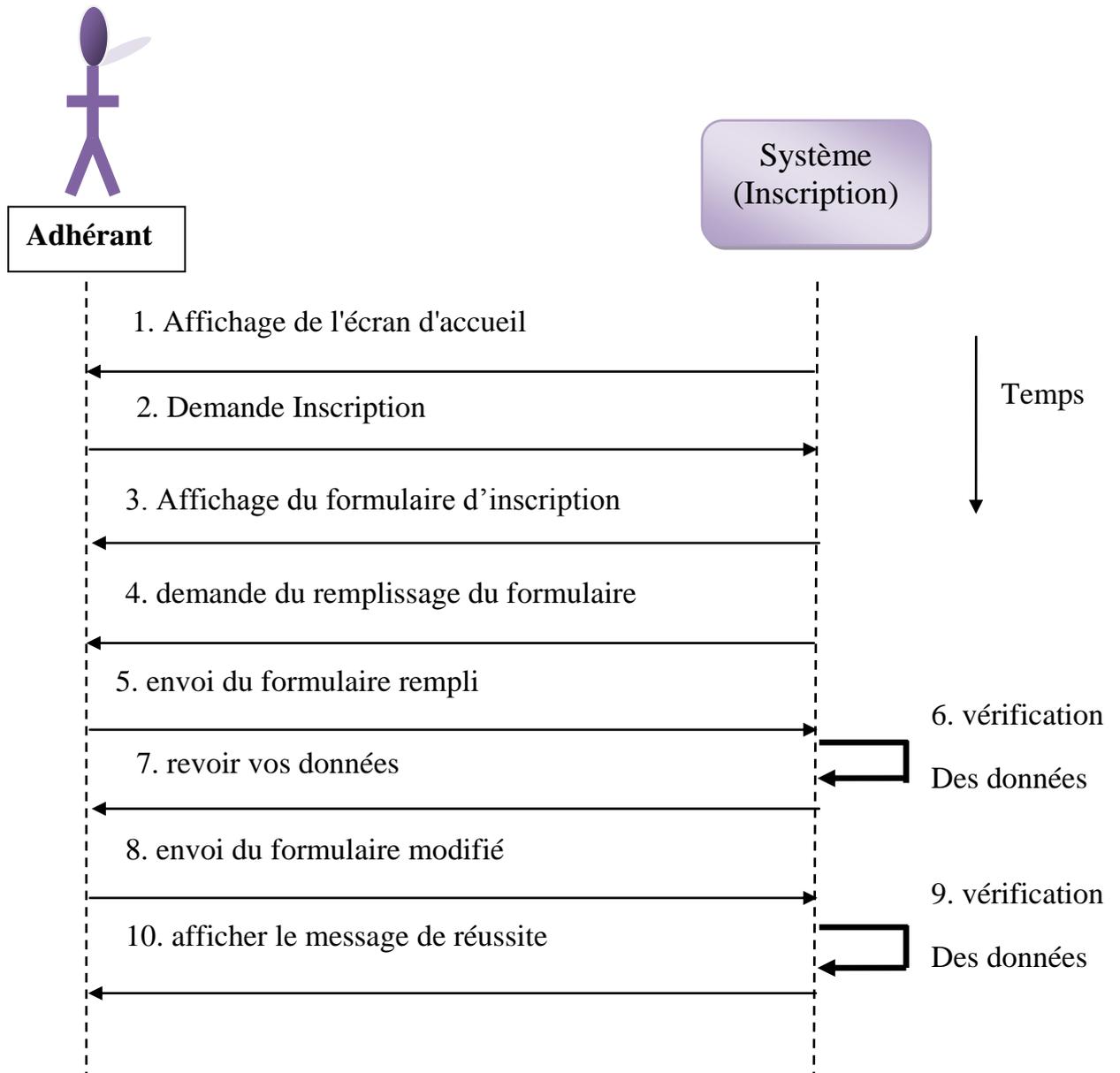
**2.Le diagramme de Séquence :**

Il permet de visualiser l'aspect temporel des interactions.

**Formalisme :**



**Figure II.2 Diagramme de séquence 'inscription1**



**Figure II.3 Diagramme de séquence 'inscription2'**

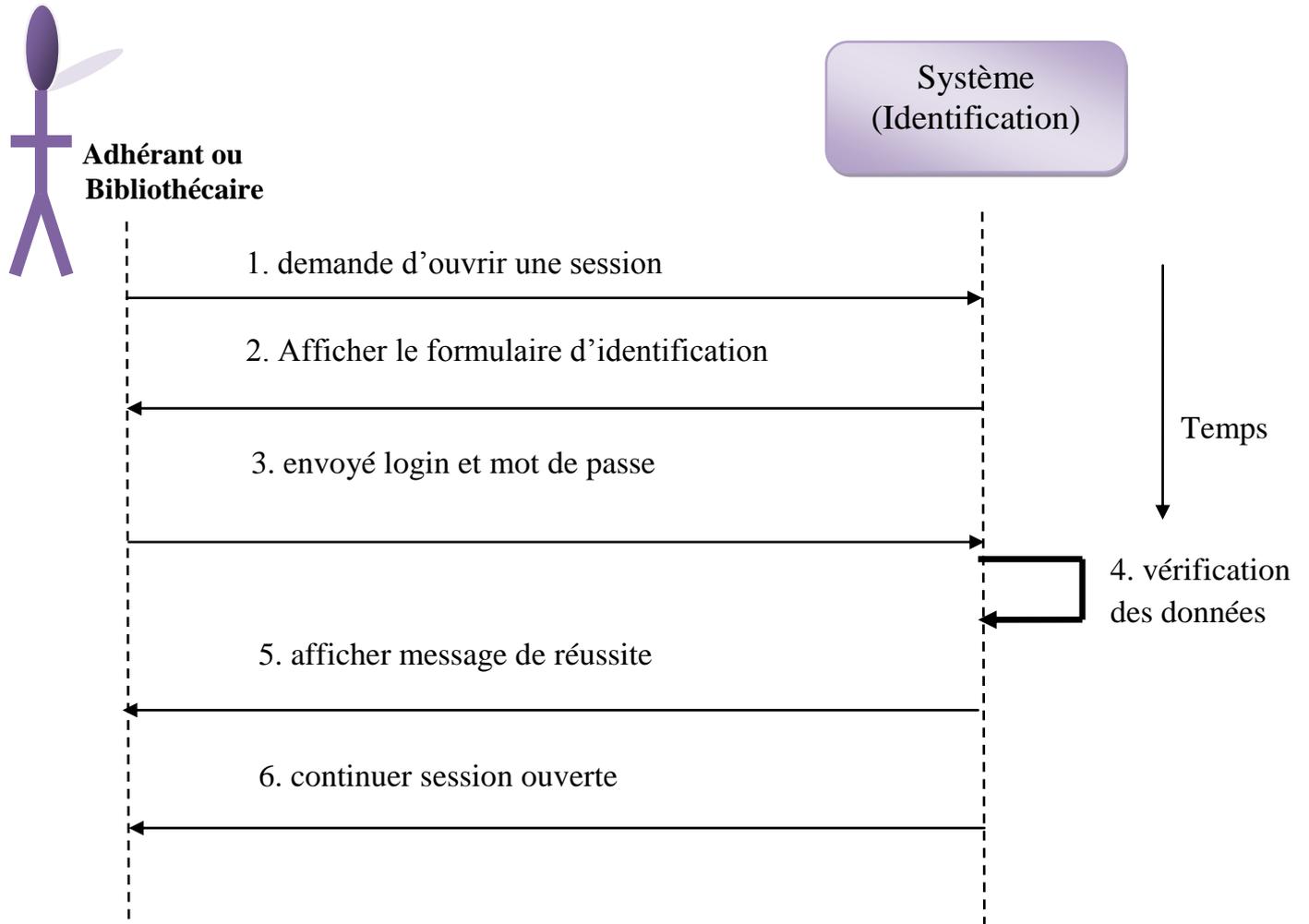


Figure II.4 Diagramme de Séquence 'identification1'

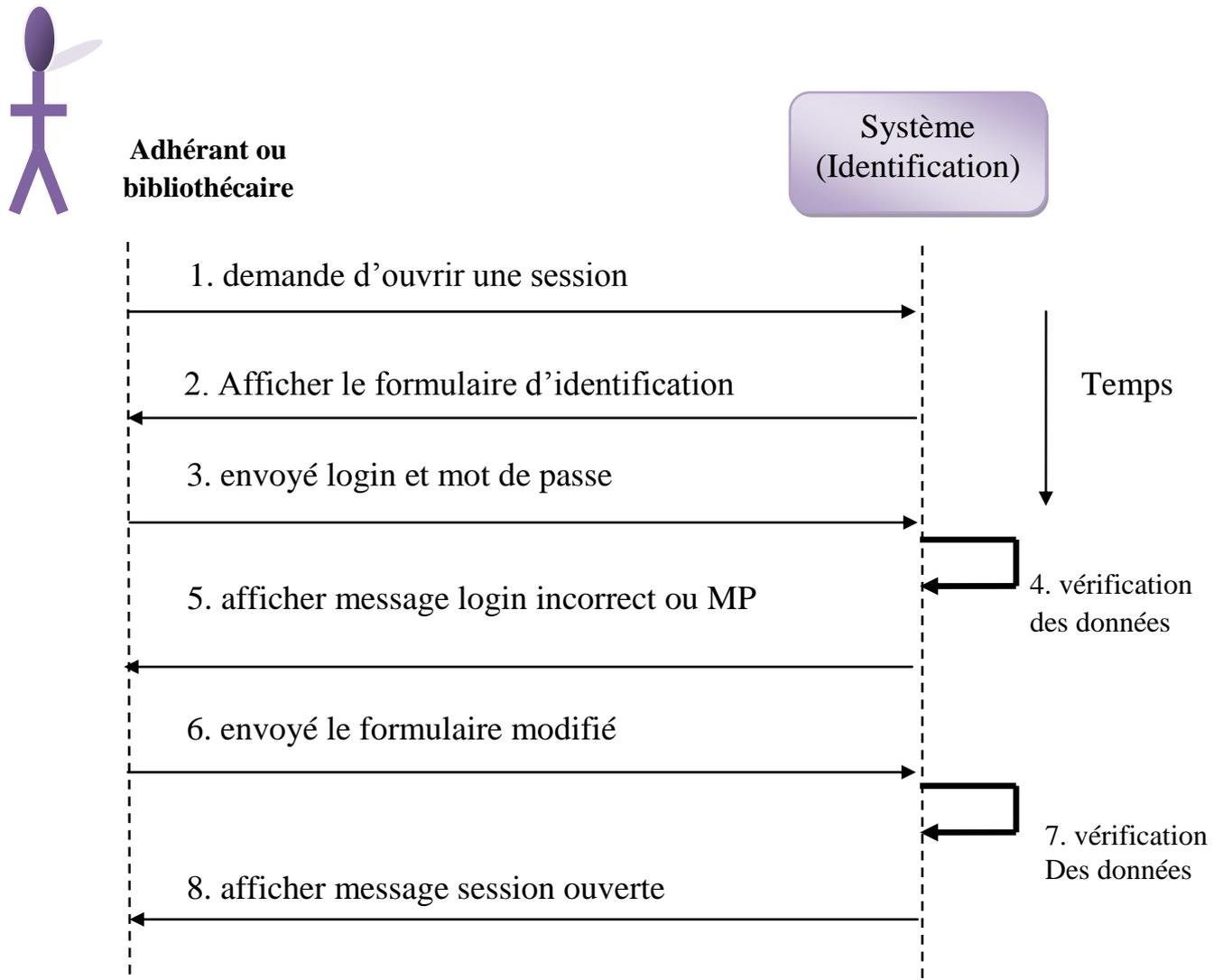


Figure II.5 Diagramme de Séquence ‘identification2’

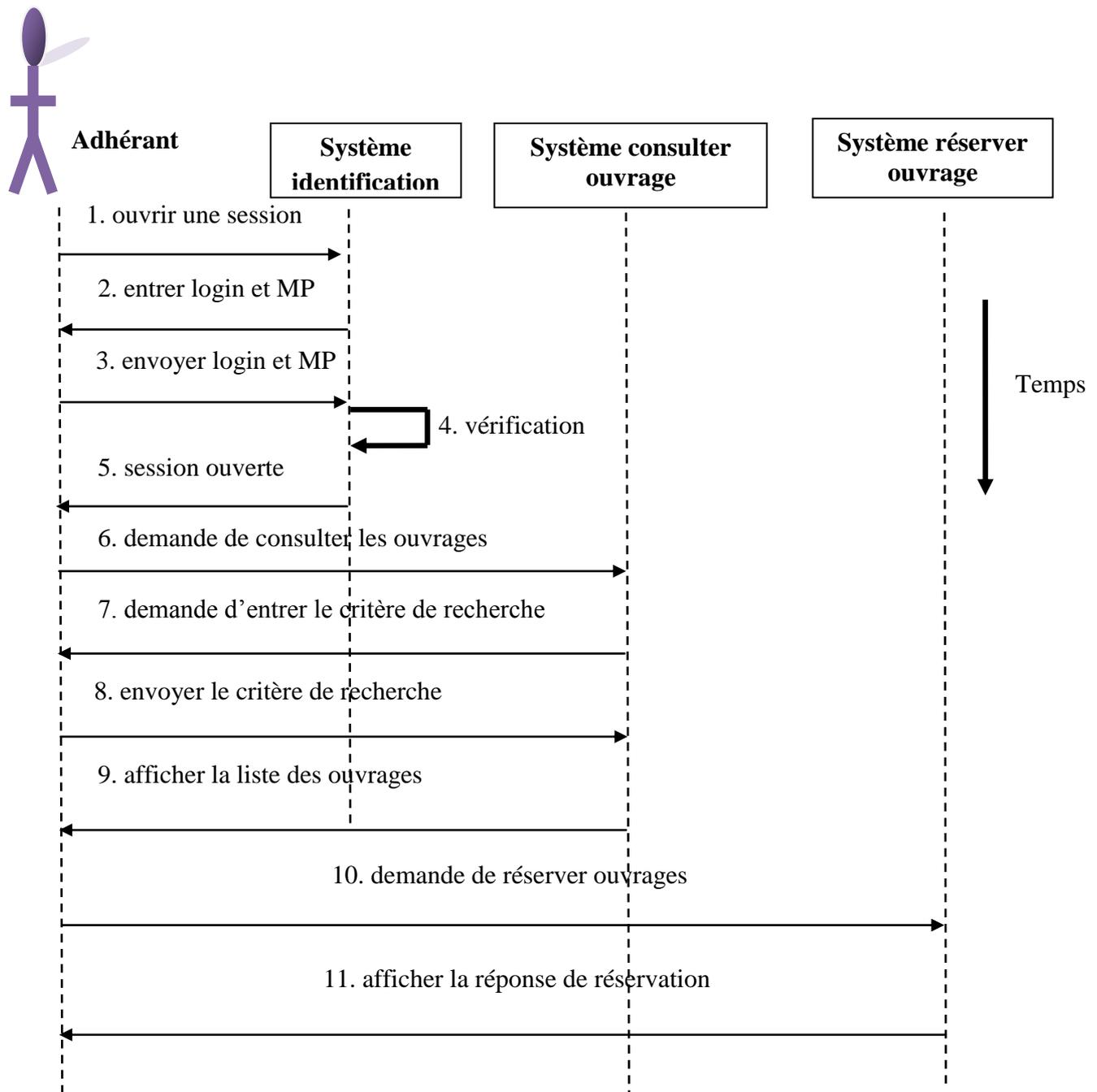


Figure II.6 Diagramme de séquence « Consultation et réservation »

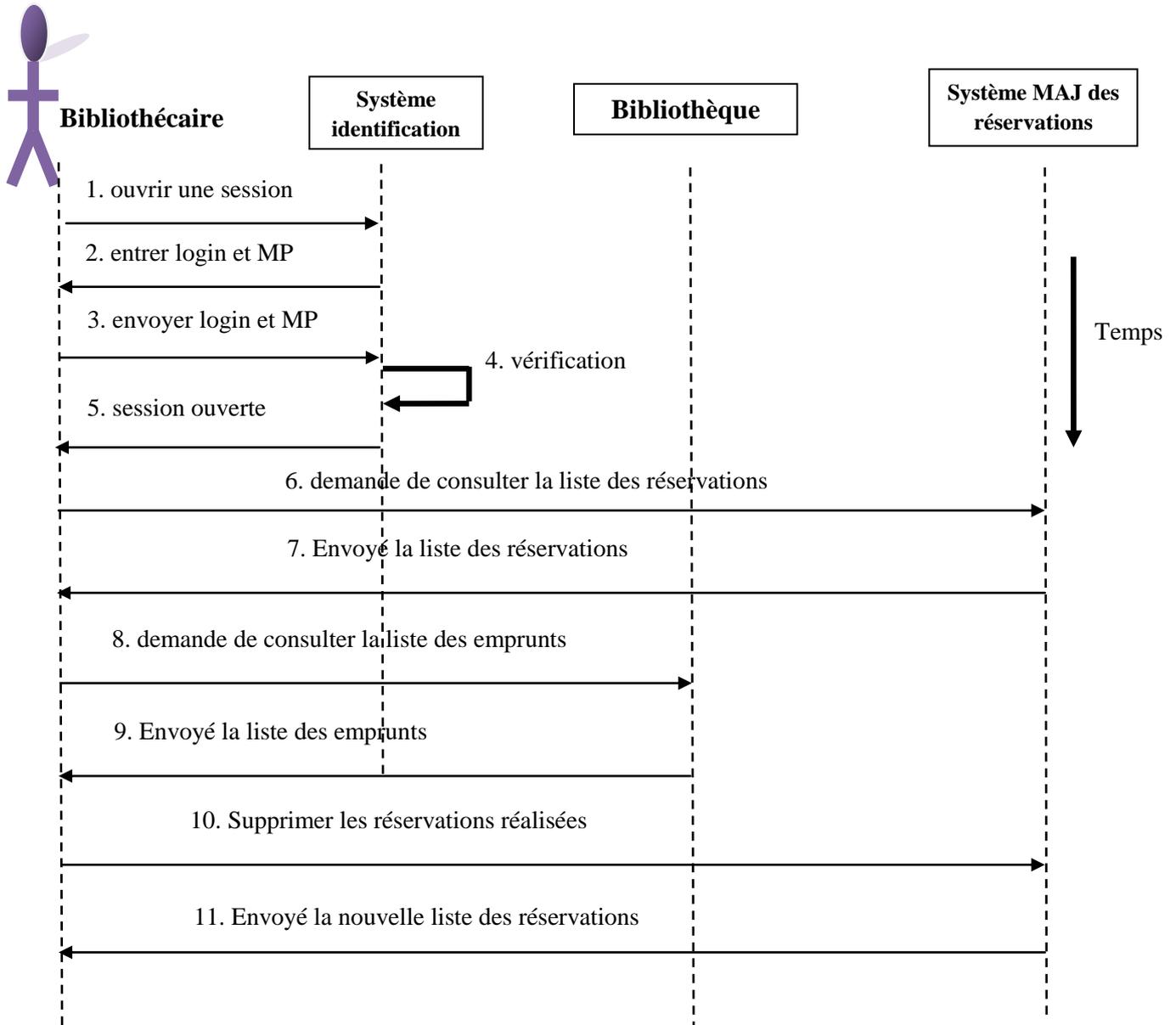


Figure II.7 Diagramme de séquence « Contrôle des réservations »

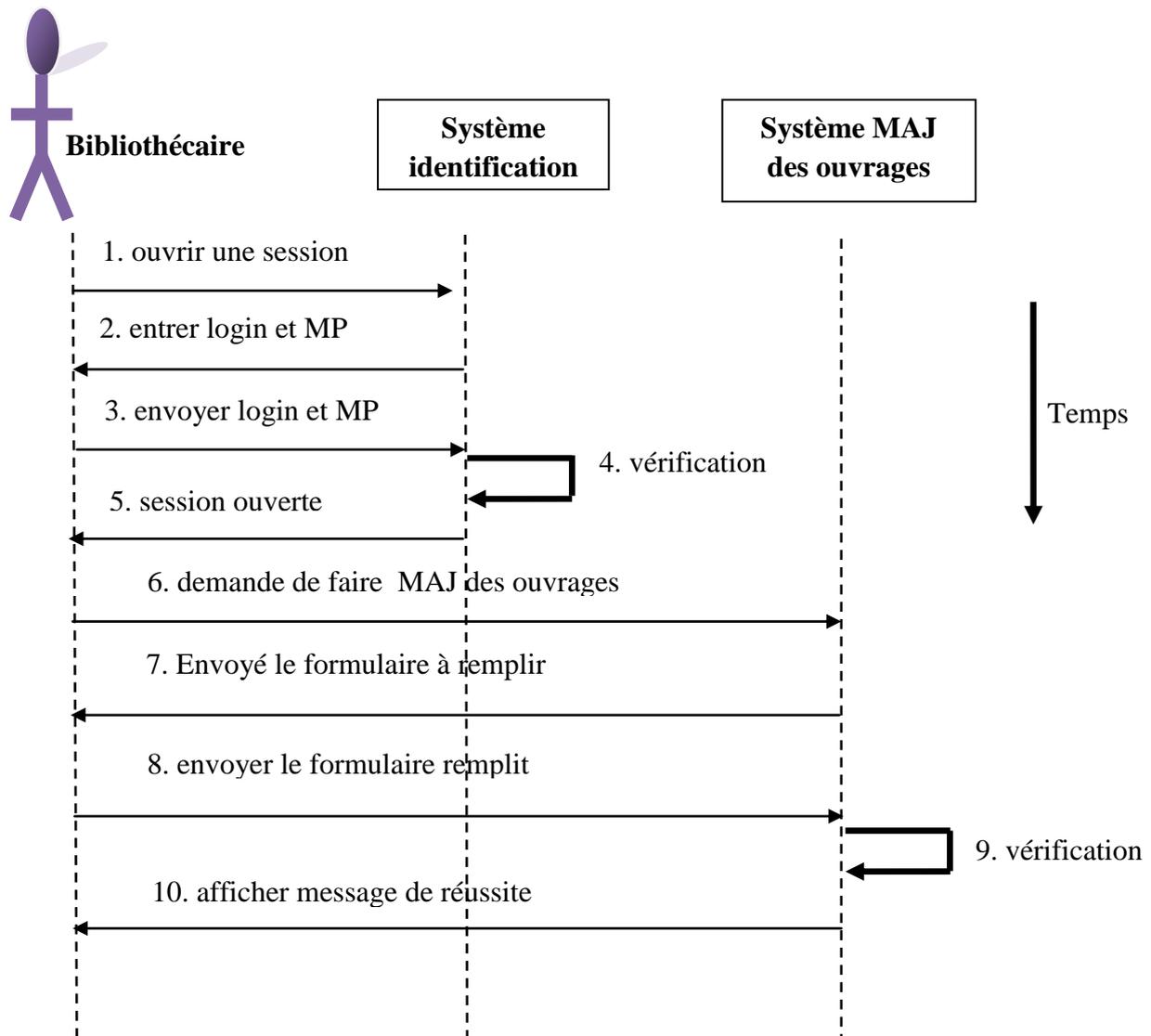


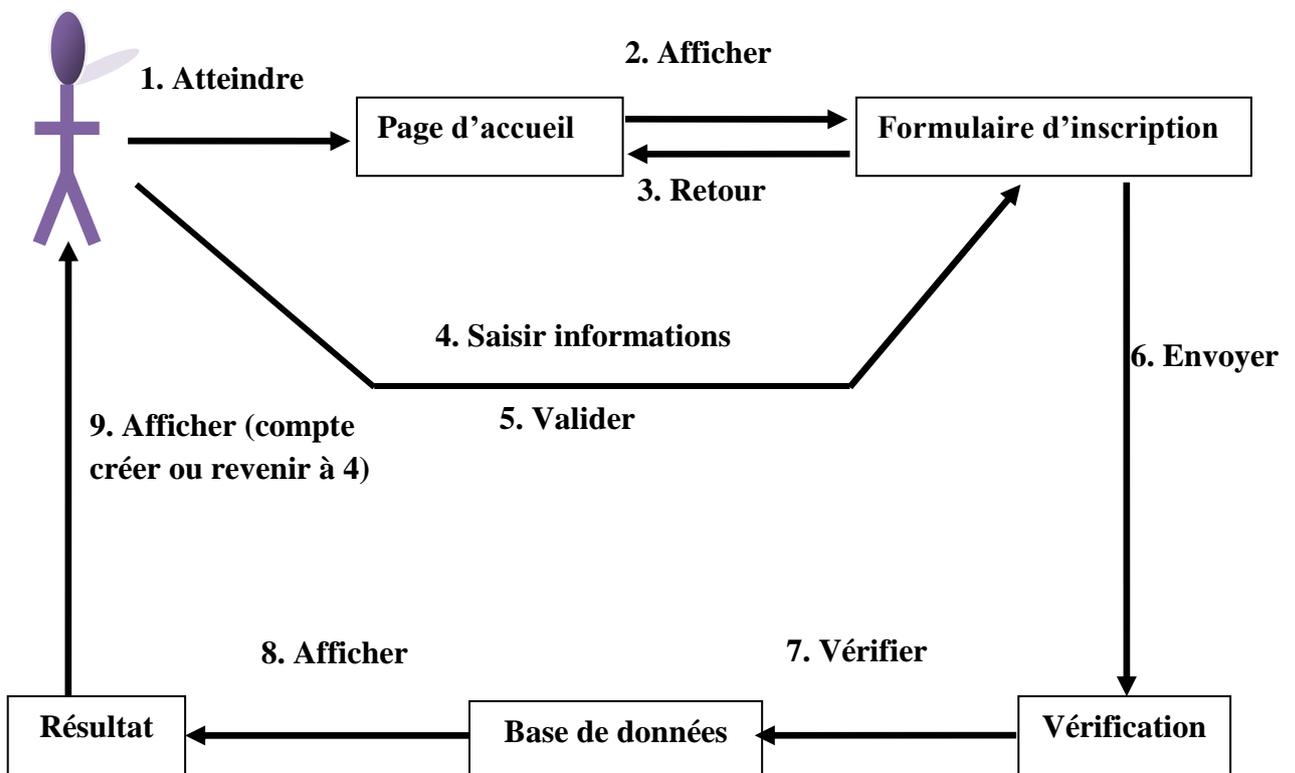
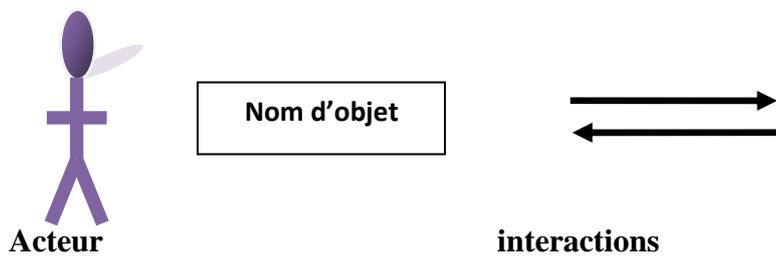
Figure II.8 Diagramme de séquence « MAJ des Ouvrages »

**3. Le diagramme de Collaboration :**

permet de mettre en évidence les interactions entre les différents objets du système et les messages qu'ils échangent.

Il sert à préciser le contexte dans lequel chaque objet évolue, ainsi que les dépendances entre les différents objets impliqués dans l'exécution d'un processus.

**Formalisme :**



**Figure II.9 Diagramme de Collaboration 'Inscription'**

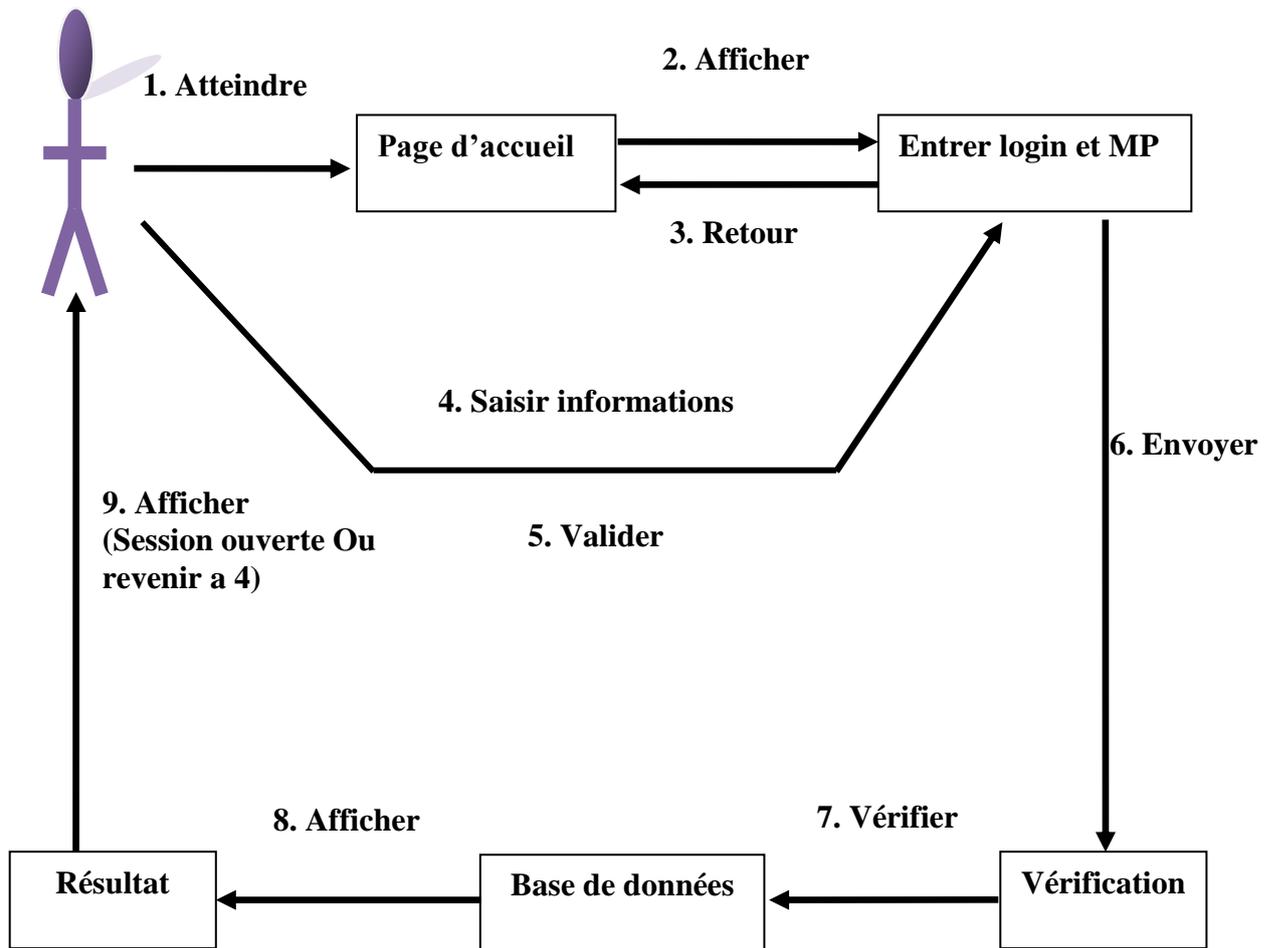


Figure II.10 Diagramme de Collaboration 'Identification'

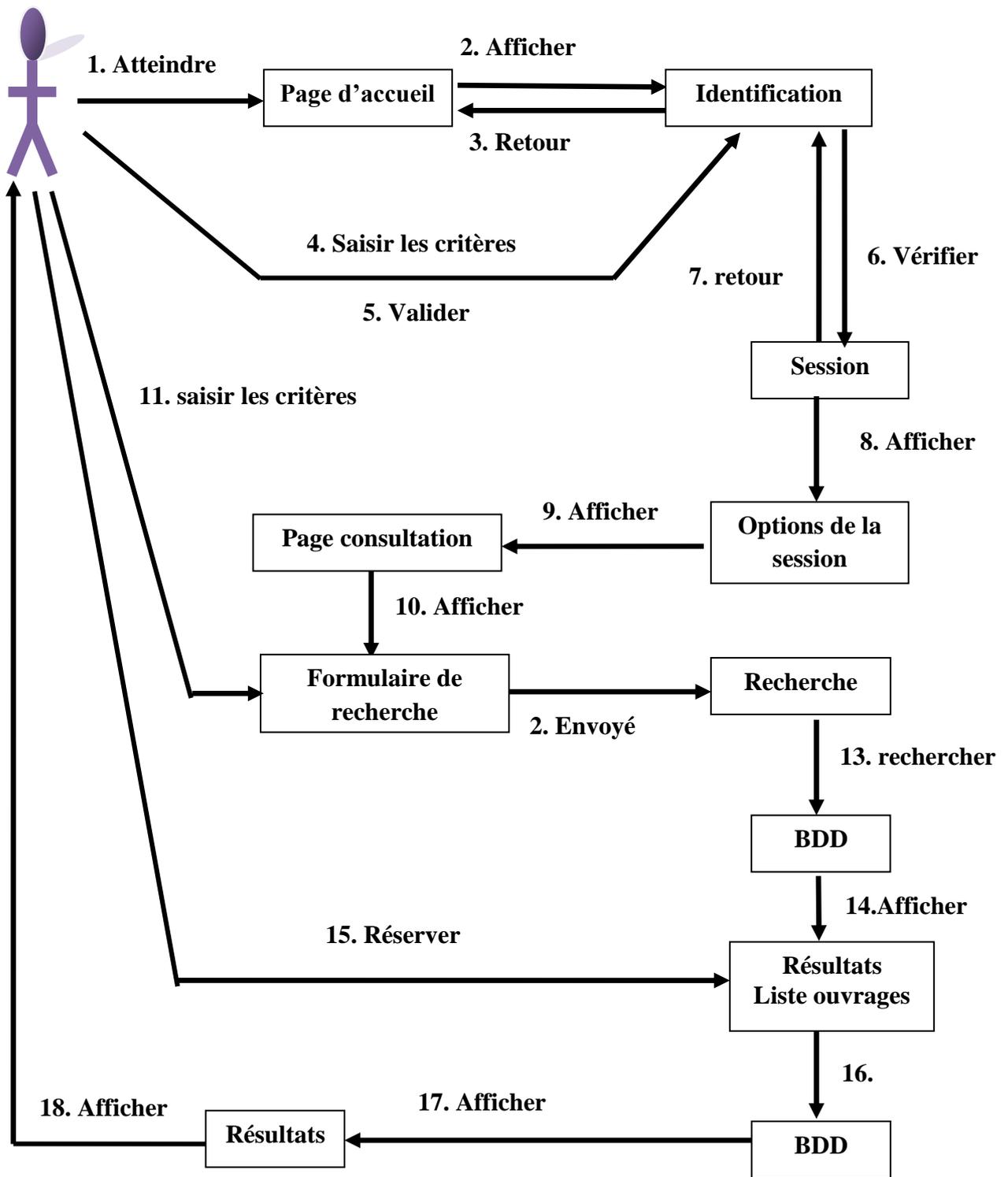


Figure II.11 Diagramme de Collaboration ‘Consultation et Réservation’

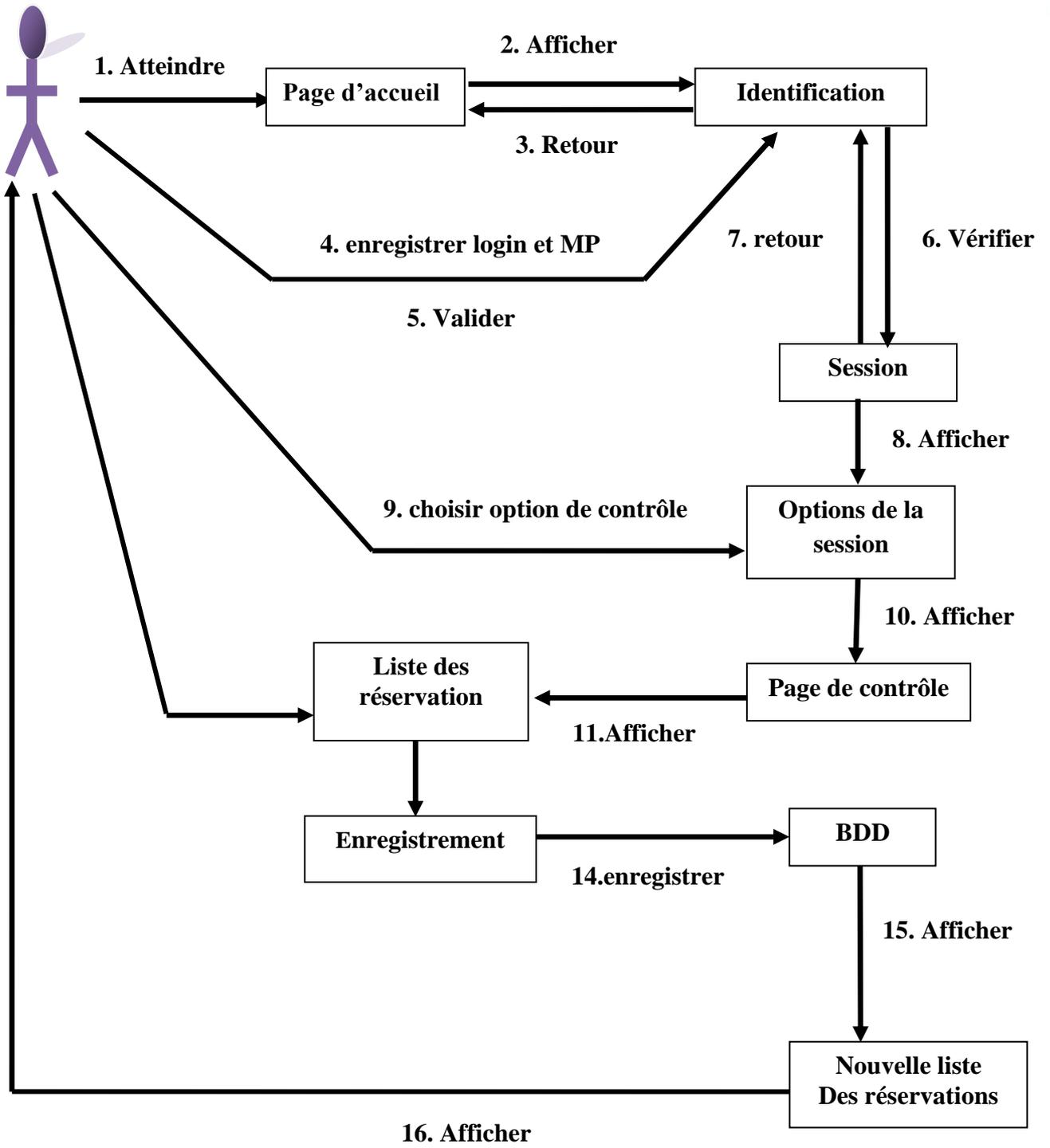


Figure II.12 Diagramme de Collaboration ‘Contrôle des Réservation’

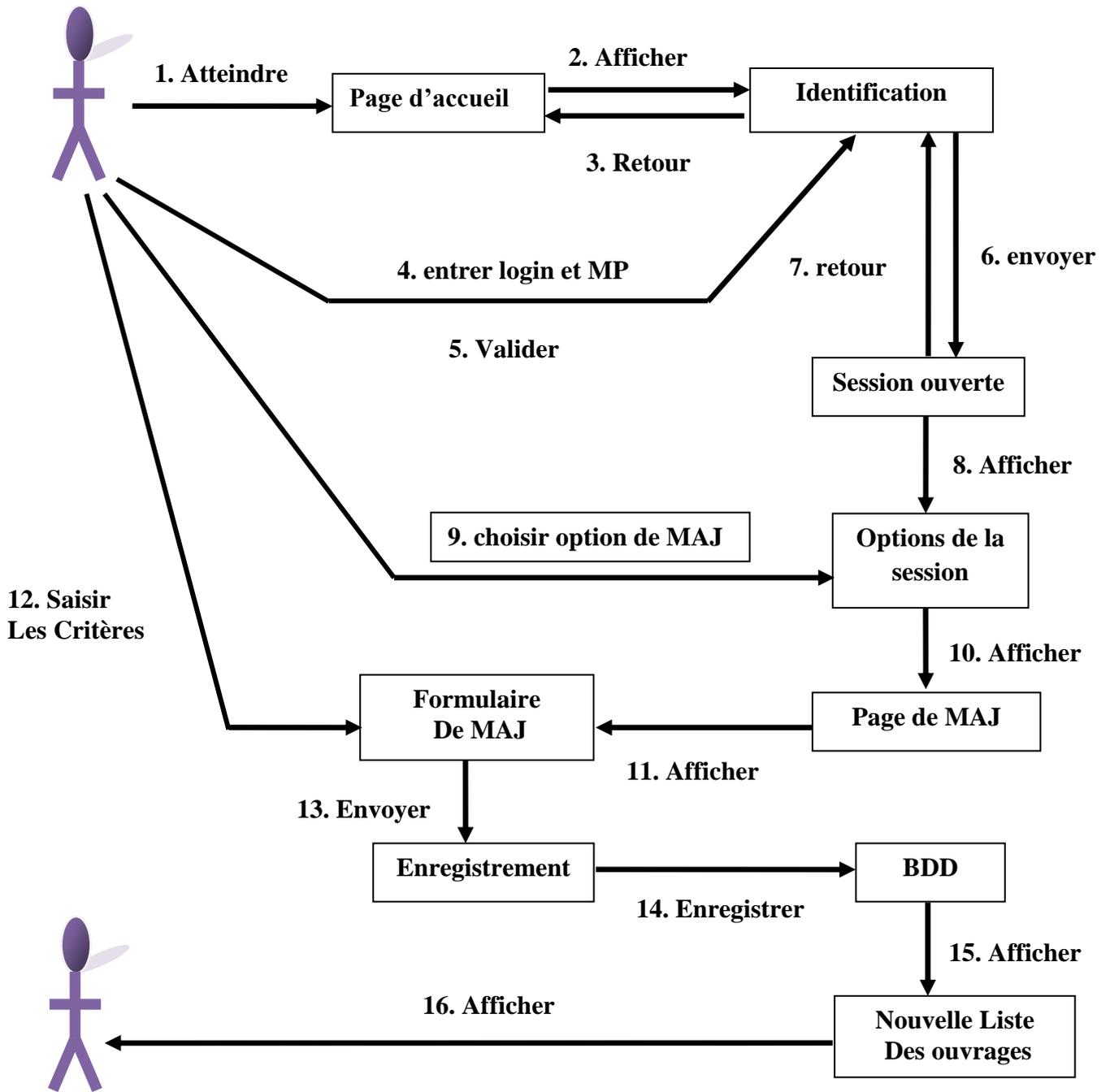


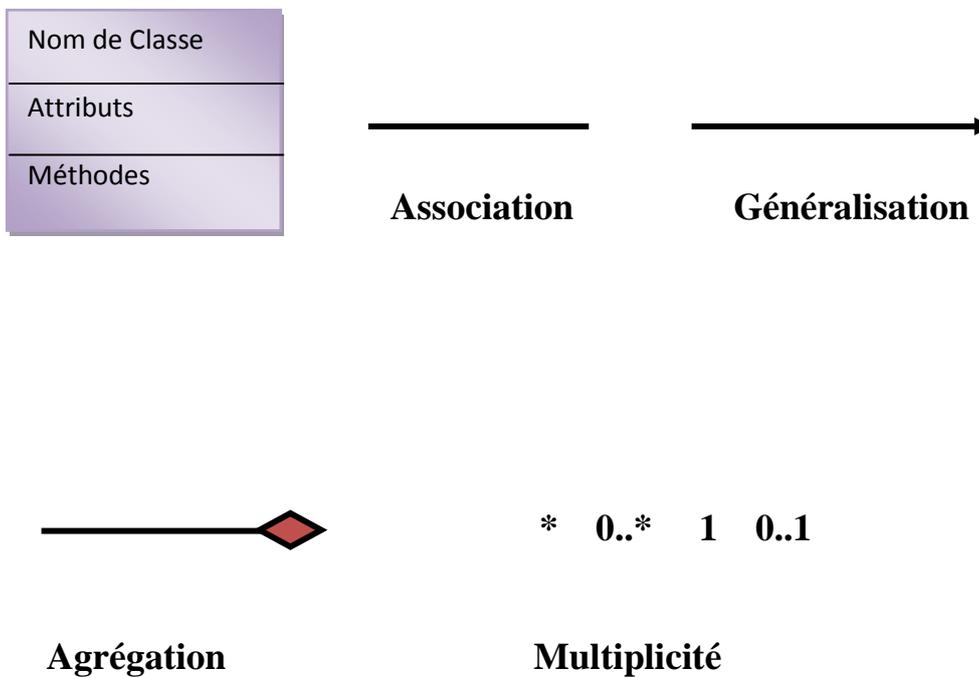
Figure II.13 Diagramme de Collaboration ‘MAJ des ouvrages’

#### 4. Le diagramme de classe

Le diagramme des classes identifie la structure des classes d'un système, y compris les propriétés et les méthodes de chaque classe. Les diverses relations, telles que la relation d'héritage par exemple, qui peuvent exister entre les classes.

Le diagramme des classes est le diagramme le plus largement répandu dans les spécifications d'UML.

##### Formalisme :



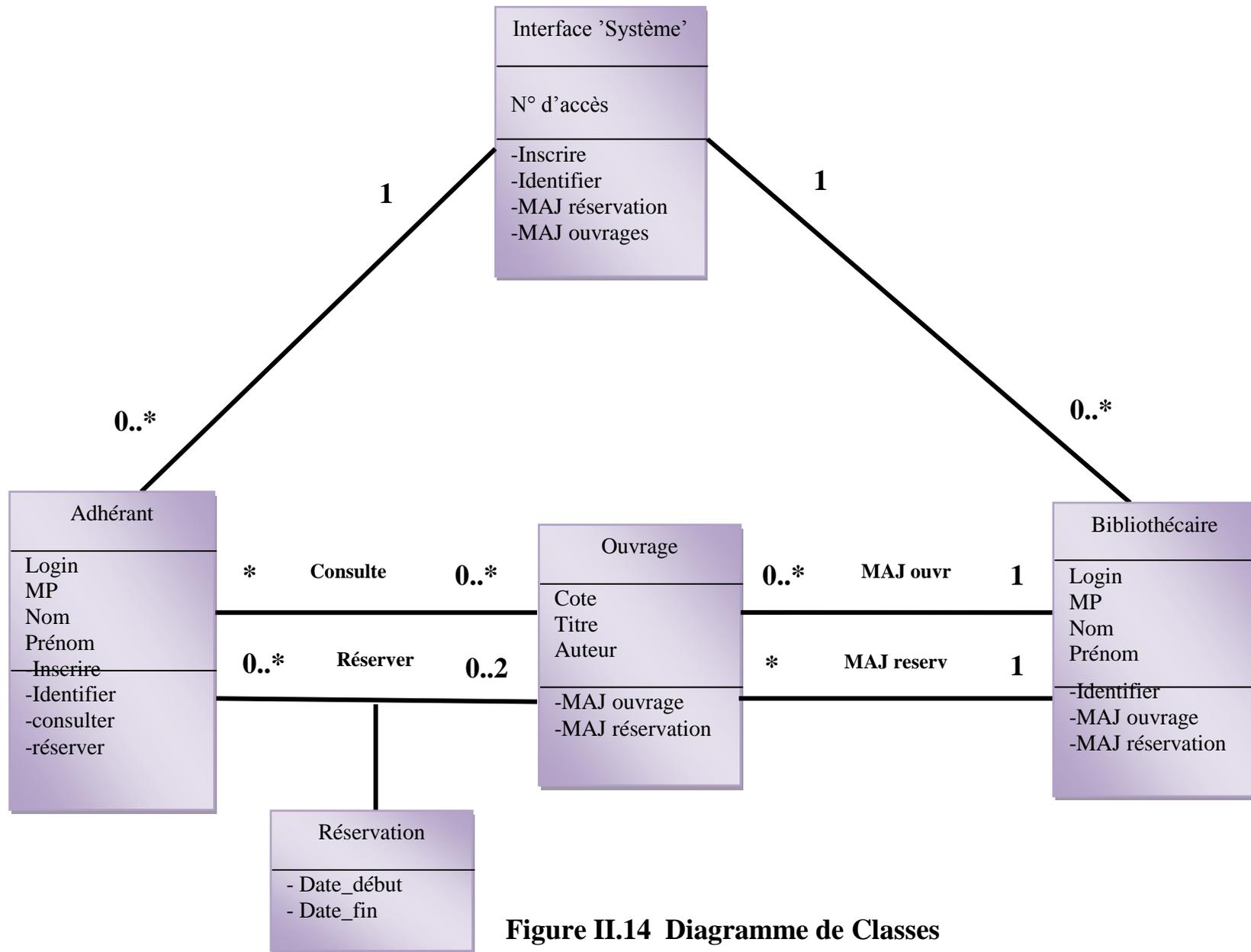


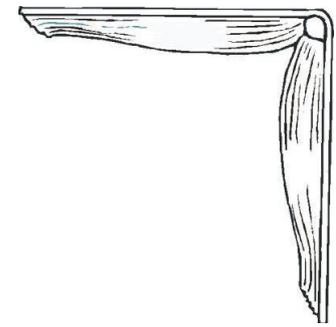
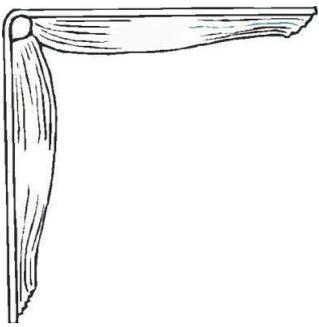
Figure II.14 Diagramme de Classes

### **III. Conclusion :**

Tout au long de ce chapitre nous avons mené une conception détaillée du système d'information selon une approche objet afin de garantir la fiabilité et l'efficacité de la phase de réalisation de l'application.

Nous avons dressé une liste des acteurs constituant le système en exprimant leurs besoins avec les diagrammes de cas d'utilisation, puis nous l'avons détaillé en précisant comment les objets et les acteurs doivent collaborer ensemble selon une dimension temporelle par l'utilisation des diagrammes de séquence et de collaboration. Finalement, nous avons décrit l'aspect statique avec les diagrammes des classes.

A l'aide de l'étude de notre cas nous avons déterminé l'environnement de développement de notre application qui sera présentée dans le chapitre suivant.



# CHAPTRE III : DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

## **Chapitre 3: Développement De l'application**

### **I. Introduction**

Une fois la partie de conception achevée, tous les éléments nécessaires au développement de l'application deviennent disponibles.

Ce chapitre présente les différents outils et techniques informatiques utilisés pour la réalisation de notre projet.

Les outils utilisés dans la réalisation de l'application sont :

- **HTML**
- **PHP**
- **MY SQL**

### **II. Outils de Développement**

#### **1. HTML (Hyper Text Markup Language):**

##### **Définition:**

Le **HTML** est un langage dit de « marquage » (de « structuration » ou de « balisage ») dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises de formatage. Les balises permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents. Le langage HTML permet notamment la lecture de documents sur Internet à partir de machines différentes, grâce au protocole HTTP, permettant d'accéder via le réseau à des documents repérés par une adresse unique, appelée URL.

## 2. Environnement PHP/MYSQL

### PHP

#### Définition :



(Personal Home Page) Ce langage fut créé en 1994 par Rasmus Lerdorf pour son site web.

C'est un langage de programmation libre principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale, En raison de la richesse de sa bibliothèque, on désigne parfois "**PHP**" comme une plate-forme plus qu'un simple langage.. PHP est un langage impératif orienté-objet.

### MY SQL :

#### Définition :



C'est un système de gestion de base de données relationnelle (SGBDR). stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble. les tables sont reliées par des relations définies, qui rendent possible la combinaison de données entre plusieurs tables durant une requête.

C'est un logiciel libre développé sous double licence selon qu'il est distribué avec un produit libre ou avec un produit propriétaire

### Relation MYSQL/PHP



Le couple PHP/MySQL est très utilisé par les sites web et proposé par la majorité des hébergeurs Web. Plus de la moitié des sites Web fonctionnent sous Apache, qui est le plus souvent utilisé conjointement avec PHP et MySQL.

### 3. Générateur PHP pour MY SQL :

PHP Générateur pour MySQL est un outil pour créer des applications Web orientée base de données visuellement. Il nous permet de générer des scripts PHP de haute qualité pour travailler avec des tables MySQL, vues et les requêtes à travers le web. Vous devez pas avoir de connaissances en programmation pour l'utiliser.

## II. Description de l'application

Nous allons présenter les principaux écrans de notre application.

### Description des tables :

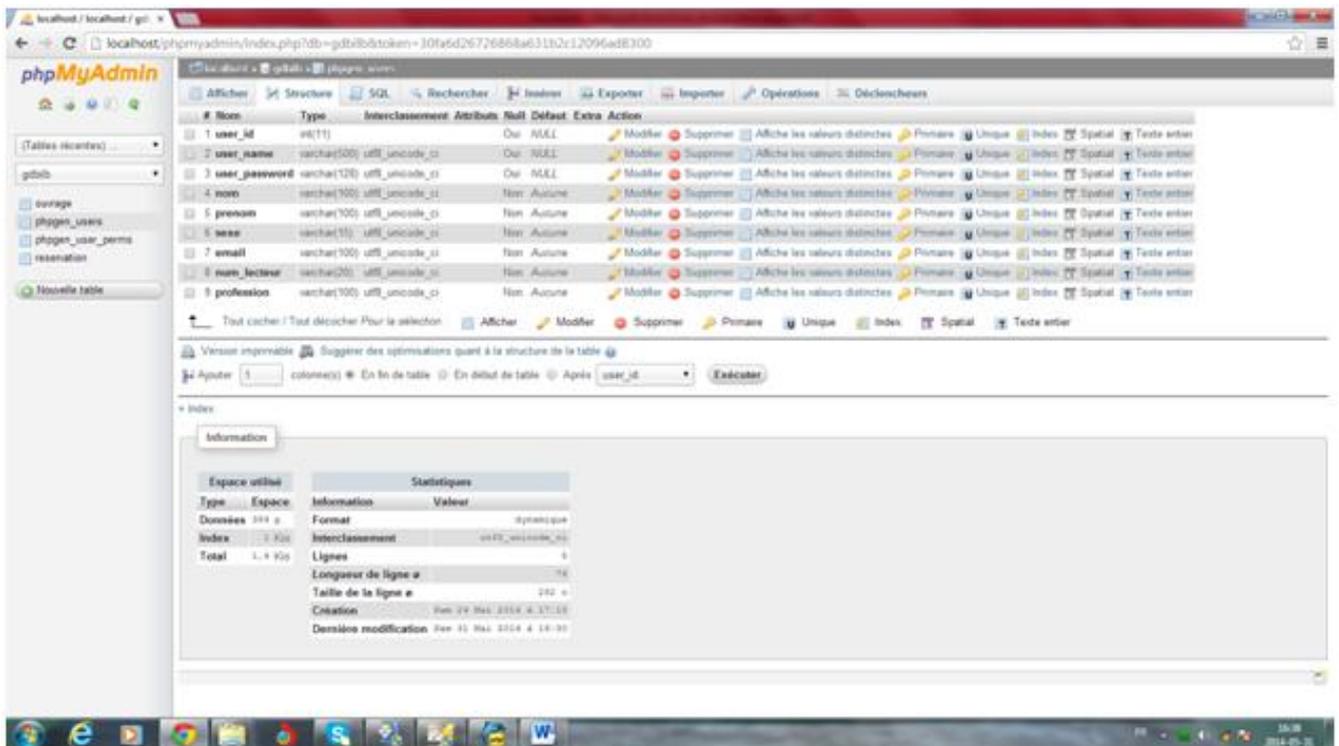


Figure III.1 : table Adhérent

localhost / localhost / gdl x  
localhost/phpmyadmin/index.php?db=gdblib&token=30fa6d26726868a631b2c12096ad8300

phpMyAdmin

gdblib > ouvrage

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
1	id_ouvrage	int(11)			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
2	libelle_ouvrage	varchar(150)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
3	libara_ouvrage	varchar(150)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
4	titre_ouvrage	varchar(100)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
5	auter_ouvrage	varchar(100)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
6	isbn_ouvrage	varchar(50)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
7	desc_ouvrage	text	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
8	photo	longblob			Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection : Afficher Modifier Supprimer Primaire Unique Index

Version imprimable vue relationnelle Suggérer des optimisations quant à la structure de la table

Ajouter 1 colonne(s) En fin de table En début de table Après id\_ouvrage Exécuter

+ Index

Information

Espace utilisé		Statistiques	
Type	Espace	Information	Valeur
Données	1,5 Mio	Format	Compact
Index	0 0	Interclassement	utf8_unicode_ci
Total	1,5 Mio	Prochain index automatique	5
		Création	Jeu 22 Mai 2014 à 17:28

Figure III.2 : table Ouvrage

localhost / localhost / gdl x  
localhost/phpmyadmin/index.php?db=gdblib&token=30fa6d26726868a631b2c12096ad8300

phpMyAdmin

gdblib > reservation

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
1	id_reserva	int(11)			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
2	id_ouvrage	int(11)			Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
3	date_rese	varchar(20)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
4	heure_rese	varchar(20)	utf8_unicode_ci		Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier
5	user_id	int(11)			Non	Aucune		Modifier Supprimer Affiche les valeurs distinctes Primaire Unique Index Spatial Texte entier

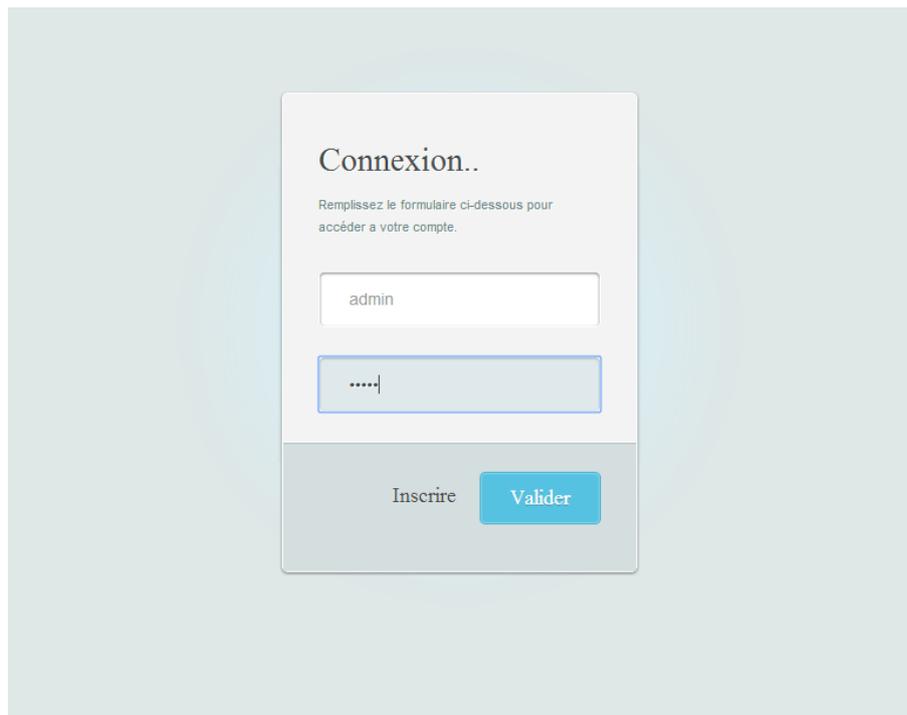
Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection : Afficher Modifier Supprimer Primaire Unique Index

Version imprimable vue relationnelle Suggérer des optimisations quant à la structure de la table

Ajouter 1 colonne(s) En fin de table En début de table Après id\_reserva Exécuter

Figure III.3 : table Réserve

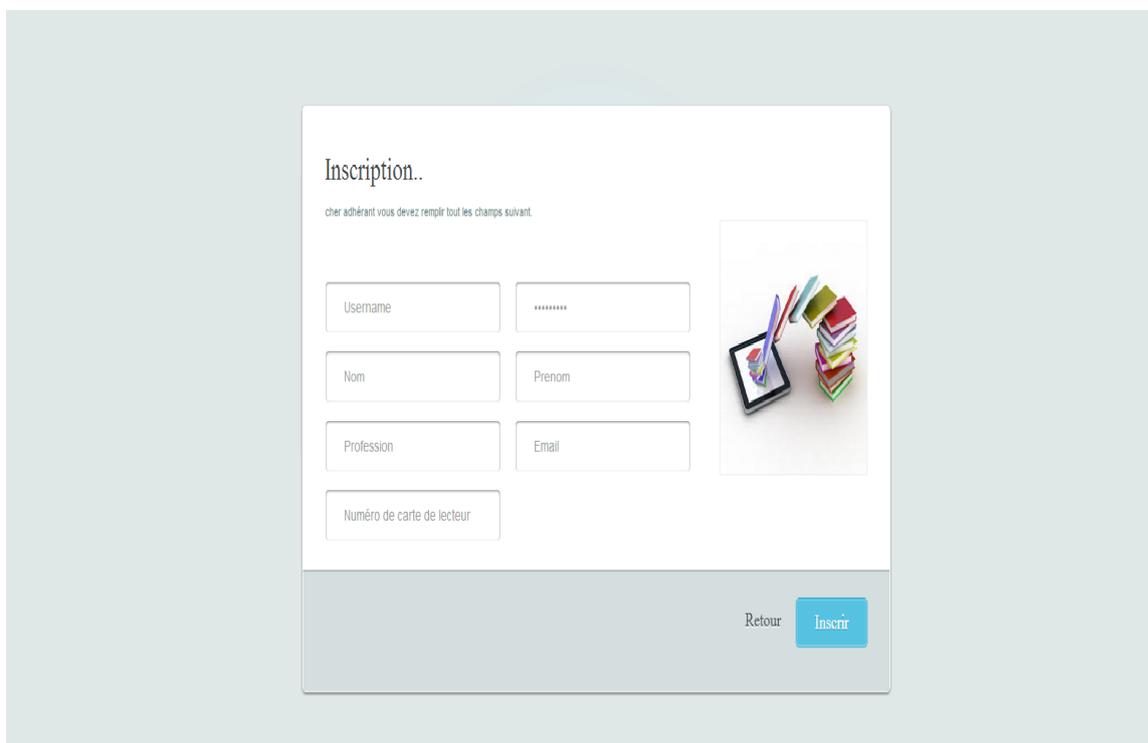
Page web principal du site :



The screenshot shows a login form with the following elements:

- Title: **Connexion..**
- Instruction: *Remplissez le formulaire ci-dessous pour accéder a votre compte.*
- Username field: Contains the text "admin".
- Password field: Contains masked characters "....".
- Buttons: "Inscrire" and "Valider".

Figure III.4 :La page d'accueil



The screenshot shows a registration form with the following elements:

- Title: **Inscription..**
- Instruction: *cher adhérent vous devez remplir tout les champs suivant.*
- Form fields: Username, Password (masked with "\*\*\*\*\*"), Nom, Prenom, Profession, Email, and Numéro de carte de lecteur.
- Image: An illustration of a stack of colorful books and a smartphone.
- Buttons: "Retour" and "Inscrire".

Figure II.5 : La page Inscription

L'usagers peut faire son inscription dans la bibliothèque a travers cette page,.

# CONCLUSION

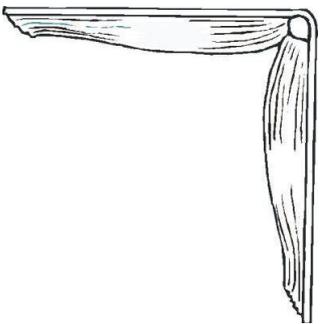
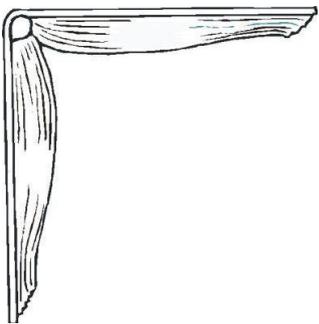
## **Conclusion générale :**

Les applications Web (application de gestion utilisant une interface Web) tendent à supplanter les applications de gestion classique grâce aux nombreux avantages qu'elles apportent :

- Possibilité d'accès à distance, et gain de temps.
- rapidité des traitements est Minimisation du risque de perte d'informations.
- Aucune installation de logiciel n'est nécessaire sur le poste client, un navigateur Web suffit.
- Evolutivité aisée des applications, vu qu'il n'est pas nécessaire de les déployer sur les postes clients.
- Compatibilité avec différents systèmes d'exploitation : Windows, Mac OS, Linux ou téléphone mobile.

Pour saisir ces avantages, notre projet de fin d'études a été abordé dans le but de réaliser une application Web pour la gestion de la bibliothèque permettant la gestion, la recherche et l'emprunt des documents.

# BIBLIOGRAPHIE



## **Bibliographie :**

- ✚ UML pour l'analyse d'un système d'information  
Chantal Morley, Jean Hugues, Bernard le Blanc
- ✚ PHP et MySQL 4  
Kevin Gallot, DUNOD 2003
- ✚ Créer une application WEB avec PHP / MySQL  
Philippe Bousquet

## **Webo graphie :**

- ✚ [www.siteduzero.com](http://www.siteduzero.com)