

# Résumé

Notre projet consiste à développer un système baptisé GML (gestion de magasin de livres), l'analyse et la conception sont faites en orienté objet et décrites en UML. Notre système se présente comme une application 2-tiers. L'implémentation est faite à l'aide du langage java en utilisant l'IDE NetBeans 6.8 et l'API JDBC. La BDD est réalisé sous le SGBD Derby.

Mots-clés : UML, UP, JAVA.