

Conclusion générale

Au cours de ce mémoire, nous avons présenté les différentes étapes de l'analyse, la conception et la réalisation de notre application pour la gestion de magasin de livres.

Afin de satisfaire les besoins des clients nous avons commencé la conception en utilisant le formalisme UML et en se basant sur le processus UP. Le processus de fonctionnement a débuté par les cas d'utilisation, il a été détaillé avec les diagrammes de séquences, qui ont permis d'aboutir au diagramme de classes. En fait, le diagramme de classe obtenu centralise l'organisation des classes de conception, c'est lui qu'on a transformé en code source.

Notre système se présente comme une application 2-tiers, l'implémentation de ce système a été réalisée avec le langage JAVA à l'aide de l'IDE Netbeans6.8. Nous avons utilisé l'API JDBC pour accéder et manipuler la base de données du système.

Ce projet a fait l'objet d'une expérience intéressante, qui nous a permis d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans le domaine de la conception et la programmation des systèmes d'informations.

Cependant des perspectives d'améliorations de notre application restent envisageables telles que le paiement et la livraison des livres choisis, ainsi que l'amélioration de la qualité des renseignements avec une recherche multi-critères. Ainsi reste à interconnecté notre système GML avec le système « nouveautés » (alimenter la base) et le système « gestion des stocks » (mettre à jour le stock).