

Introduction générale

Introduction Générale

Actuellement, le monde connaît une avance technologique considérable dans tous les secteurs et cela grâce à l'informatique qui est une science qui étudie les techniques du traitement automatique de l'information. Elle joue un rôle important dans le développement de l'entreprise et d'autres établissements (ex : administrations hospitalières).

Avant l'invention de l'ordinateur, on enregistrait toutes les informations manuellement sur des supports en papier ce qui engendrait beaucoup de problèmes tel que la perte de temps considérable dans la recherche de ces informations ou la dégradation de ces dernières. ..Etc.

Ainsi, jusqu'à présent, l'ordinateur reste le moyen le plus sûr pour le traitement et la sauvegarde de l'information. Cette invention a permis d'informatiser les systèmes de données des entreprises, ce qui est la partie essentielle dans leur développement aujourd'hui.

Les magasins font partie intégrante des entreprises commerciales que l'informatique pourra beaucoup aider.

L'objectif de notre projet présenté dans ce mémoire est la conception et la réalisation d'un logiciel permettant la gestion de magasin de livres, ceci dans le but de faciliter aux clients l'action de la recherche d'ouvrages avec des différents critères (Titre, ISBN), de constituer un panier virtuelle, puis de pouvoir les commander et les payer directement.

Le système GML (gestion de magasin de livres) nécessite la mise en place d'une gestion rationnel prise et rapide, il comporte trois modules essentiels :

- Lancement de la recherche : Le client introduit le titre ou l'ISBN du livre a recherché.
- Gestion du panier : Lorsque le client est intéressé par un ouvrage ,il doit avoir la possibilité de l'enregistrer dans un panier, puis d'ajouter d' autre livres ,en supprimer ou encore en modifier les quantités avant de passer commande.
- Lancement de la commande : Le client saisit ses coordonnées et les informations nécessaires au paiement et à la livraison.

Introduction générale

Nous avons organisé ce mémoire de la façon suivante :

- Après cette introduction, le premier chapitre est consacré à la présentation du langage UML et le processus unifié.
- Le deuxième chapitre s'intéresse à la modélisation et la conception de notre système en suivant le processus de développement UP. Il s'achève par l'établissement du modèle logique de données de notre système.
- La réalisation et l'implémentation de notre application fera l'objet du troisième chapitre dans lequel nous illustrerons les différentes parties de l'application à savoir la base de données et les différentes requêtes qui permettent l'accès à celle-ci.

Enfin, nous terminerons ce document par une conclusion générale et quelques perspectives.